

Softwareorganisation mit BiDiBOne

 Fix Me!  Fix Me!  Fix Me!  Fix Me!

 Fix Me!  Fix Me! **DIESES KAPITEL WIRD GERADE UEBERARBEITET!**

 Fix Me!  Fix Me!  Fix Me!  Fix Me!

 Fix Me!

Die Basissoftware des BiDiBOne enthält neben den Funktionen zur Kommunikation mit dem BiDi-Bus auch das Tasksystem Cortos und einige andere Grundfunktionen sowie die Debug-Schnittstelle.

Darauf sollen die verschiedenen AddOns mit möglichst einfachen Mitteln aufbauen können.

-
- Motto: Klare Trennung zwischen Basis- und AddOn-Software.
-

Die folgenden Kapitel beschreiben verschiedene Wege, ein AddOn mit der BiDiBOne-Basis-Software zu verbinden.

- [BiDiBOne aus dem Repository laden](#)
- [BiDiBOne mit ArmeStudio6 neu aufbauen](#)

From:
<https://forum.opendcc.de/wiki/> - **BiDiB Wiki**

Permanent link:
<https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=softwareorganisation&rev=1389872579>

Last update: **2016/07/05 10:48**

