

## LED-Meldungen

Für Fehlermeldungen ist die MSG\_LED auf der BiDiBOne-Baugruppe vorgesehen.

Zur einfachen Ausgabe steht das **blink\_morse**-Modul zur Verfügung. Es wird in der Model-Definition (addon\_model.h) mit BLINK\_MORSE\_ENABLED TRUE aktiviert.

Eine kurze Erklärung bietet die Debug-Schnittstelle mit „?**“**, „**BM**“ oder den einzelnen Kommandos ohne Parameter. Die voreingestellte Geschwindigkeit bewegt sich im mittleren Bereich (Kurzpause = 240ms) und kann mit: **BS** abgefragt bzw. verändert werden. Die Meldungen können auf der Debug-Schnittstelle im Klartext via BL-Kommando angezeigt werden. Von dort aus können auch Meldungen erzeugt und gelöscht werden. Das Geblinke kann sogar ganz ab- und wieder angeschaltet werden. Bei einem Neustart werden die ursprünglichen Einstellungen wieder hergestellt.

Im Normalbetrieb verschwinden die Meldungen erst wieder mit einem Neustart. Es können maximal 8 Meldungen mit maximal 5 Zeichen gleichzeitig ausgegeben werden. Jede weitere Meldung wird ignoriert und stattdessen „MORE“ ausgegeben.

Die Pausen sind standardisiert: Kurzpause (DIT) zwischen den Zeichen (., -), dreifache Pause (DAH) zwischen Buchstaben und siebenfache Pause zwischen den einzelnen Meldungen. Hintergründe finden sich z.B. in der Wikipedia (<http://de.wikipedia.org/wiki/Morsezeichen>).

### Beispiel: OneControl

Von der OneControl können derzeit Meldungstypen für drei Gerätetypen sowie eine allgemeine Fehlermeldung mit dem Aufbau „**GNNCC**“ erzeugt werden.

Dabei bedeuten:

- **G** erät: L ( . - . ) | M ( - - ) | S ( ... ) | E ( . ) für L9822E|MCP23S08|Servo|allgemeiner Fehler
- **NN** zweistellige Pinnummer in hexadezimaler Form mit 0 beginnend
- **CC** zweistelliger Fehlercode laut BiDiB-Protokoll

Ein Rückmeldefehler am Powerausgang 3 würde also mit **L0306** gemeldet. Das sieht dann so aus:



Oder gesprochen: dit dah dit dit \_ dah dah dah dah \_ dit dit dit dah dah \_ dah dah dah dah dah \_ dah dit dit dit dit

Das „MORE“ sähe so aus: - - \_ - - - \_ .- - .

(Tipp: Sprecht bitte nicht so laut, wenn ihr euch in morseunkundiger Umgebung aufhaltet, die Null hört sich nämlich ziemlich bekloppt an 😬 )

### Häufig verwendete Zeichen

<b>E</b>	.
<b>F</b>	..-.

<b>L</b>	. . .
<b>M</b>	- -
<b>O</b>	- - -
<b>R</b>	. . .
<b>S</b>	...
<b>0</b>	- - - - -
<b>1</b>	. . - - -
<b>2</b>	. . - - -
<b>3</b>	... - -
<b>4</b>	.... -
<b>5</b>	.....
<b>6</b>	- ....
<b>7</b>	- - ...
<b>8</b>	- - - ..
<b>9</b>	- - - - .

From: <https://forum.opendcc.de/wiki/> - **BiDiB Wiki**

Permanent link: <https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=softwarebausteine:led-meldungen&rev=1409567681>

Last update: **2016/07/05 10:53**

