

## LED-Meldungen

Für Fehlermeldungen ist die MSG\_LED auf der BiDiBOne-Baugruppe vorgesehen.

Zur einfachen Ausgabe steht das **blink\_morse**-Modul zur Verfügung. Es wird in der Model-Definition (addon\_model.h) mit BLINK\_MORSE\_ENABLED TRUE aktiviert.

Eine kurze Erklärung bietet die Debug-Schnittstelle mit „?“ , „BM“ oder den einzelnen Kommandos ohne Parameter. Die voreingestellte Geschwindigkeit bewegt sich im mittleren Bereich (Kurzpause = 240ms) und kann mit: **BS** abgefragt bzw. verändert werden. Die Meldungen können auf der Debug-Schnittstelle im Klartext via BL-Kommando angezeigt werden. Von dort aus können auch Meldungen erzeugt und gelöscht werden. Das Geblinke kann sogar ganz ab- und wieder angeschaltet werden. Bei einem Neustart werden die ursprünglichen Einstellungen wieder hergestellt.

Im Normalbetrieb verschwinden die Meldungen erst wieder mit einem Neustart. Es können maximal 8 Meldungen mit maximal 5 Zeichen gleichzeitig ausgegeben werden. Jede weitere Meldung wird ignoriert und stattdessen „MORE“ ausgegeben.

Die Pausen sind standardisiert: Kurzpause (DIT) zwischen den Zeichen ( . , - ), dreifache Pause (DAH) zwischen Buchstaben und siebenfache Pause zwischen den einzelnen Meldungen. Hintergründe finden sich z.B. in der Wikipedia (<http://de.wikipedia.org/wiki/Morsezeichen>).

### Beispiel: OneControl

Von der OneControl können derzeit Meldungstypen für drei Gerätetypen sowie eine allgemeine Fehlermeldung mit dem Aufbau „**GNNCC**“ erzeugt werden.

Dabei bedeuten:

- **G** erät: L ( . - . . ) | M ( - - ) | S (...) | E ( . ) für L9822E|MCP23S08|Servo|allgemeiner Fehler
- **NN** zweistellige Pinnummer in hexadezimaler Form mit 0 beginnend
- **CC** zweistelliger Fehlercode laut BiDiB-Protokoll

Ein Rückmeldefehler am Powerausgang 3 würde also mit **L0306** gemeldet. Das sieht dann so aus:

```
. . . _ - - - - _ ...- - _ - - - - _ -... .
```

Oder gesprochen: dit dah dit dit \_ dah dah dah dah dah \_ dit dit dit dah dah \_ dah dah dah dah dah \_ dah dit dit dit dit

Das „MORE“ sähe so aus: - - \_ - - - \_ . - - .

(Tipp: Sprecht bitte nicht so laut, wenn ihr euch in morseunkundiger Umgebung aufhaltet, die Null

hört sich nämlich ziemlich bekloppt an 🤪 )

### Häufig verwendete Zeichen

<b>E</b>	.
<b>F</b>	..-.

L	.-..
M	--
O	---
R	.-.
S	...
0	-----
1	.-----
2	..- -
3	...- -
4	....-
5	.....
6	-....
7	- -...
8	- - -..
9	- - - -.

From:  
<https://forum.opendcc.de/wiki/> - BiDiB Wiki

Permanent link:  
<https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=softwarebausteine:led-meldungen&rev=1409567681>

Last update: 2016/07/05 10:53

