LED-Meldungen

Für Fehlermeldungen ist die MSG_LED auf der BiDiBOne-Baugruppe vorgesehen.

Für eine ausführlichere Ausgabe steht das **blink_morse**-Modul zur Verfügung. Es wird in der Model-Definition (`addon_model.h`) mit `BLINK_MORSE_ENABLED  TRUE` aktiviert.



In den Standard-BiDiBOne-Baugruppen ist das Morsen seit Januar 2015 durch eine einfache LED-Ausgabe ersetzt worden, kann aber von AddOn-Entwicklern nach wie vor eingesetzt werden.

Eine kurze Erklärung bietet die Debug-Schnittstelle mit „**?**“, „**BM**“ oder den einzelnen Kommandos ohne Parameter. Die voreingestellte Geschwindigkeit bewegt sich im mittleren Bereich (Kurzpause = 240ms) und kann mit: **BS** abgefragt bzw. verändert werden. Die Meldungen können auf der Debug-Schnittstelle im Klartext via BL-Kommando angezeigt werden. Von dort aus können auch Meldungen erzeugt und gelöscht werden. Das Geblinke kann sogar ganz ab- und wieder angeschaltet werden. Bei einem Neustart werden die ursprünglichen Einstellungen wieder hergestellt.

Im Normalbetrieb verschwinden die Meldungen erst wieder mit einem Neustart. Es können maximal 8 Meldungen mit maximal 5 Zeichen gleichzeitig ausgegeben werden. Jede weitere Meldung wird ignoriert und stattdessen „MORE“ ausgegeben.

Die Pausen sind standardisiert: Kurzpause (DIT) zwischen den Zeichen (`.`,`-`), dreifache Pause (DAH) zwischen Buchstaben und siebenfache Pause zwischen den einzelnen Meldungen. Hintergründe finden sich z.B. in der Wikipedia (http://de.wikipedia.org/wiki/Morsezeichen).

Beispiel: OneControl

Von der OneControl können derzeit Meldungstypen für drei Gerätetypen sowie eine allgemeine Fehlermeldung mit dem Aufbau „**GNNCC**“ erzeugt werden.

Dabei bedeuten:

- **G** erät: L (`.-..`) | M (`-  -`) | S (`…`) | E (`.`) für L9822E|MCP23S08|Servo|allgemeiner Fehler
- **NN** zweistellige Pinnummer in hexadezimaler Form mit 0 beginnend
- **CC** zweistelliger Fehlercode laut BiDiB-Protokoll

Ein Rückmeldefehler am Powerausgang 3 würde also mit **L0306** gemeldet. Das sieht dann so aus:

```
.-.. _ - - - - - _ …- - _ - - - - - _ -….
```

Oder gesprochen: dit dah dit dit _ dah dah dah dah dah _ dit dit dit dah dah _ dah dah dah dah dah _ dah dit dit dit dit

Das „MORE“ sähe so aus: `-  -  _  -  -  -  _  .-  -  .`

(Tipp: Sprecht bitte nicht so laut, wenn ihr euch in morseunkundiger Umgebung aufhaltet, die Null hört sich nämlich ziemlich bekloppt an 😬)

Häufig verwendete Zeichen

E	**.**
F	**..-.**
L	**.-..**
M	**- -**
O	**- - -**
R	**.-.**
S	**...**
0	**- - - - -**
1	**.- - - -**
2	**..- - -**
3	**...- -**
4	**....-**
5	**.....**
6	**-....**
7	**- -...**
8	**- - -..**
9	**- - - -.**

From:
https://forum.opendcc.de/wiki/ - **BiDiB Wiki**

Permanent link:
https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=softwarebausteine:led-meldungen

Last update: **2015/02/07 16:58**