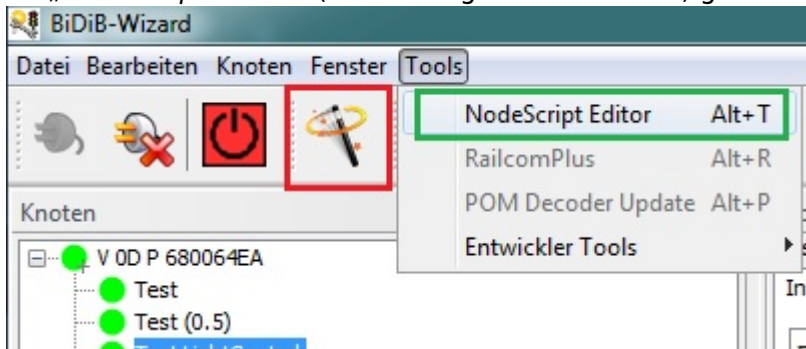


DB H/V Signale per Script einrichten

Die hier beschriebenen Scripte, werden mit dem BiDiB-Wizard ausgeliefert.

Die Scripte können über den „*Script-Wizard*“ ausgewählt werden (Icon in rotem Rahmen) oder direkt im „*NodeScript-Editor*“ (Menu mit grünem Rahmen) geladen und bearbeitet werden.



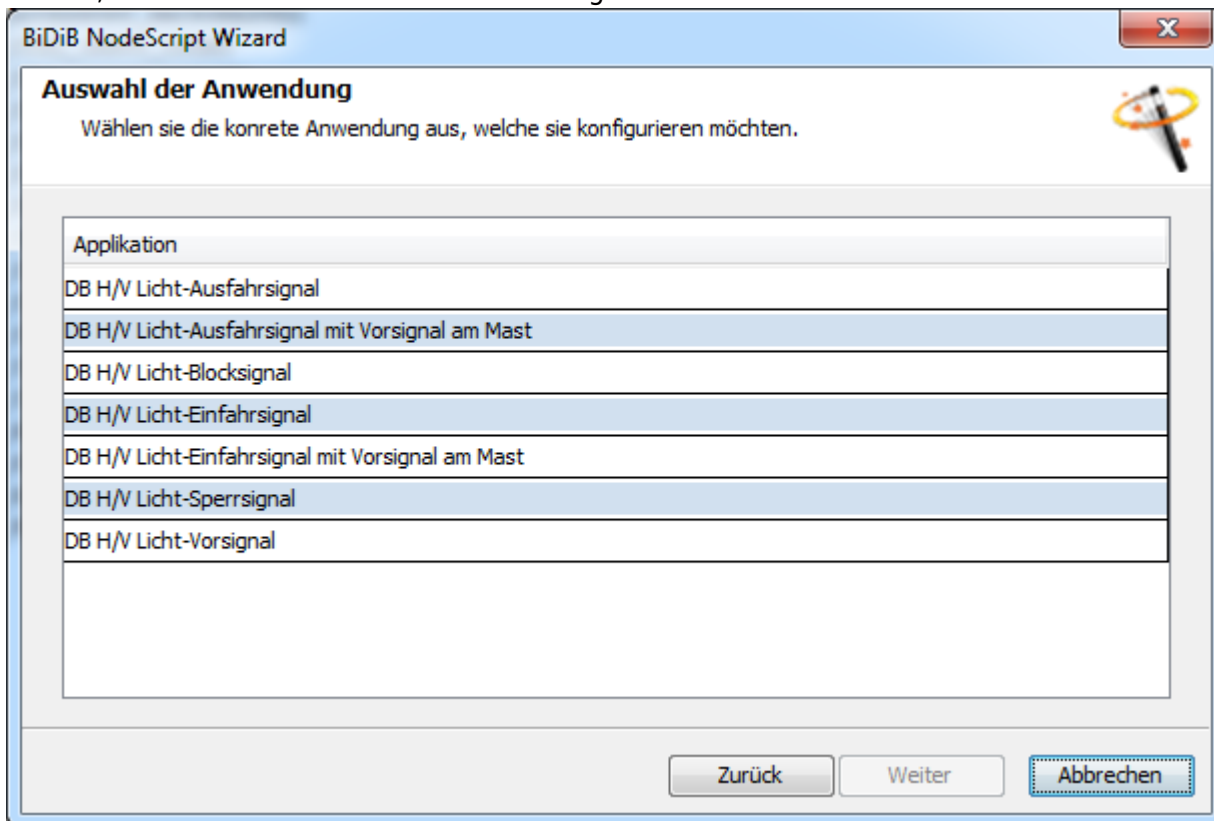
In den Beschreibungen, unten, werden die Scripte über den „**NodeScript-Editor**“ geladen und gestartet.

Eine Anleitung dazu finden Sie [hier](#)

Wenn man die Scripte über den „*Script-Wizard*“ auswählt, ist das Vorgehen aber weitestgehend identisch.

Der Umgang mit dem „*Script-Wizard*“ wird [hier](#) beschrieben.

Hier eine mögliche Auswahl über den „*Script-Wizard*“. Je nach dem, welche Scripte zur Verfügung stehen, kann diese Liste auch andere Einträge enthalten.

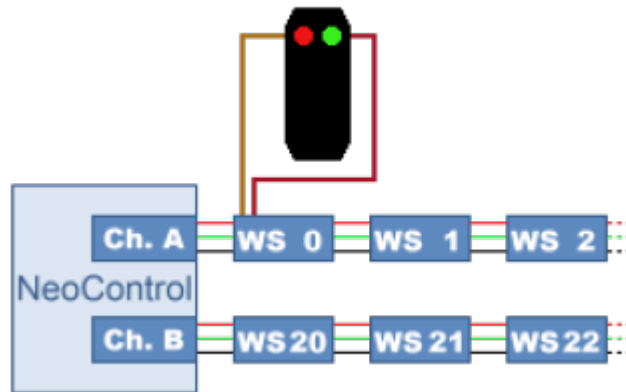


DB H/V Lichtblocksignal

Das Script kann [hier](#) herunter geladen werden.

Es werden **zwei aufeinander folgende Lightports** verwendet.

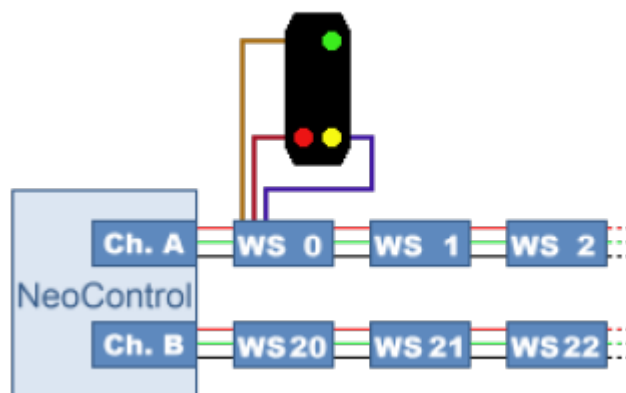
Wenn z.B. Lightport 09, als erster Lightport in der Eingabemaske angegeben wird, werden die Lightports 9 und 10 für das Signal verwendet.



Lightport Nr.	Signal-LED
0	rt (Hauptsignal)
1	gn (Hauptsignal)

Entsprechend dieser Tabelle, müssen die Signal-LED, an die Lightports des Knoten (Lightcontrol, MobaList, usw.) angeschlossen werden.

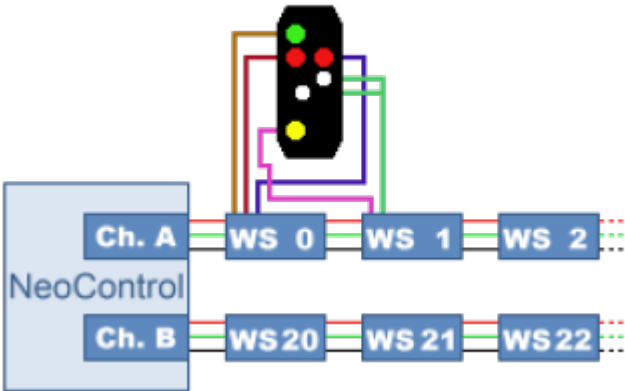
DB H/V Lichteinfahrtsignal



Lightport Nr.	Signal-LED
0	gn
1	rt
2	ge

Entsprechend dieser Tabelle, müssen die Signal-LED, an die Lightports des Knoten (Lightcontrol, MobaList, usw.) angeschlossen werden.

DB H/V Lichtausfahrsignal



Lightport Nr.	Signal-LED
0	gn
1	rt1
2	rt2
3	ge
4	2 x ws

Entsprechend dieser Tabelle, müssen die Signal-LED, an die Lightports des Knoten (Lightcontrol, MobaList, usw.) angeschlossen werden.

DB H/V Lichtsperrsignal

 **Fix Me!**

DB H/V Lichtvorsignal

 **Fix Me!**

DB H/V Lichtausfahrsignal mit Vorsignal am Mast

Das Script kann [hier](#) herunter geladen werden.

Es werden **neun aufeinander folgende Lightports** verwendet.

Wenn z.B. Lightport 09, als erster Lightport in der Eingabemaske angegeben wird, werden die Lightports 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 und 17 für die Signale verwendet.

Lightport Nr.	Signal-LED
0	gn1 (Vorsignal)
1	gn2 (Vorsignal)
2	ge1 (Vorsignal)
3	ge2 (Vorsignal)
4	gn (Hauptsignal)
5	rt1 (Hauptsignal)
6	rt2 (Hauptsignal)
7	ge (Hauptsignal)
8	ws (Hauptsignal)

Entsprechend dieser Tabelle, müssen die Signal-LED, an die Lightports des Knoten (Lightcontrol, MobaList, usw.) angeschlossen werden.

Eingaben

Wählen Sie den Knoten, auf dem das Script laufen soll. Anschließend laden Sie das Script und klicken auf Ausführen. Es wird folgende Eingabemaske angezeigt.

Eingaben:

1. Geben Sie dem Ausfahrtsignal einen sprechenden Name. Z.B. Ausfahrtsignal_Hbf_Gleis1_Nord
2. Geben Sie dem Vorsignal einen sprechenden Namen. Z.B. Vorsignal_Block1
3. In der BiDiB-Macro-Sprache werden sogenannte „Flags“ verwendet, um Zustände speichern und abfragen zu können. Dieses Script verwendet so ein „Flag“, um festzustellen, ob das Vorsignal „dunkel getastet“ werden muss. Ein Flag kann die Nummer 0 - 15 bekommen. Die Nummer ist frei wählbar. **Ein Flag darf aber NUR für je ein Script verwendet werden.** Wenn z.B. Flag 0 in diesem Script verwendet wird, darf es in keinem weiteren Macro verwendet werden. Wenn Sie also mehrere „Einfahrtsignal mit Vorsignal am Mast“ auf einem Knoten verwenden, **muss jedes mal eine andere Flagnummer verwendet werden.**
4. Wählen Sie hier das erste Accessory. Das ausgewählte und das darauf folgende Accessory werden überschrieben!
5. Wählen Sie hier das erste Macro. Dieses und die sechs folgenden Macros werden überschrieben!
6. Wählen Sie hier den Lightport, an dem die LED gn1 des Vorsignals angeschlossen ist/wird. Die sechs folgenden Lightports müssen, laut der oberen Tabelle, entsprechend angeschlossen werden.

Wenn alle Eingabe in Ordnung sind, klicken Sie auf „OK“.

Nach dem das Script durchgelaufen ist, sind die Accessories und Macros angelegt und die Lightports entsprechend konfiguriert.

Lightports

09 : Vorsignal_Block1_0_9_gn1		0		200		10		10	herunterdimmen	auf
10 : Vorsignal_Block1_0_10_gn2		0		200		10		10	herunterdimmen	auf
11 : Vorsignal_Block1_0_11_ge1		0		200		10		10	herunterdimmen	auf
12 : Vorsignal_Block1_0_12_ge2		0		200		10		10	herunterdimmen	auf
13 : Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1_13_gn		0		200		10		10	herunterdimmen	auf
14 : Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1_14_rt1		0		200		10		10	herunterdimmen	auf
15 : Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1_15_rt2		0		200		10		10	herunterdimmen	auf
16 : Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1_16_ge		0		200		10		10	herunterdimmen	auf
17 : Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1_17_ws		0		200		10		10	herunterdimmen	auf

Macros

InfoMakrosAccessoriesEingängeLichtausgänge

Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1_Hp0

Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1_Hp1

Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1_Hp2

Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1_Hp0Sh1

Vorsignal_Block1_0_Vr0

Vorsignal_Block1_0_Vr1

Vorsignal_Block1_0_Vr2

Vorsignal_Block1_0_Vr_Dunkel

Makro_8

Accessories

InfoMakrosAccessoriesEingängeLichtausgängeSchaltausgängeCV Definitionen

Vorsignal_Block1_0

Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1

Accessory_2

Accessory_3

Accessory_4

Accessory_5

Accessory_6

Accessory_7

Accessory_8

Accessory_9

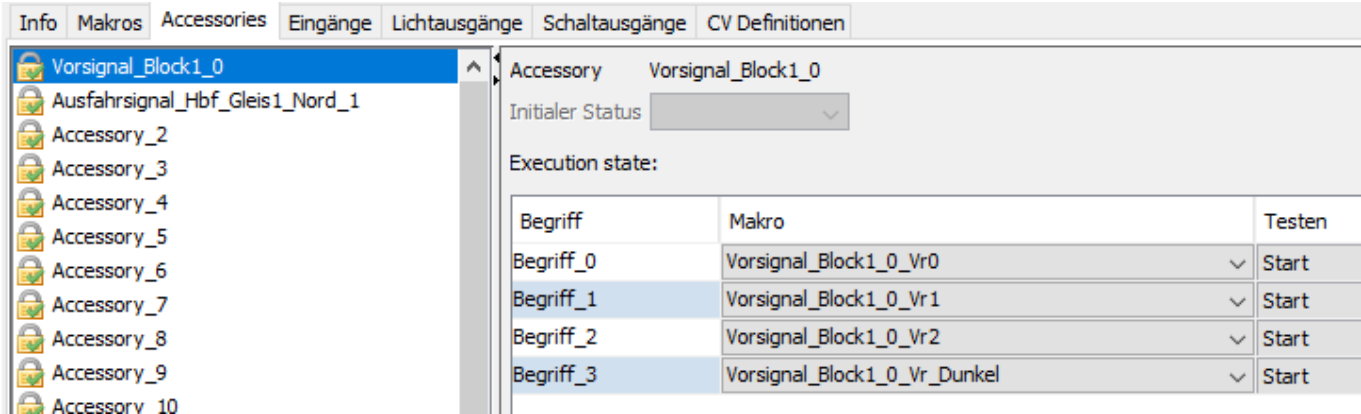
Accessory_10

AccessoryAusfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1

Initialer Status

Execution state:

Begriff	Makro	Testen
Begriff_0	Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1_Hp0	Start
Begriff_1	Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1_Hp1	Start
Begriff_2	Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1_Hp2	Start
Begriff_3	Ausfahrsignal_Hbf_Gleis1_Nord_1_Hp0Sh1	Start



DB H/V Lichteinfahrtsignal mit Vorsignal am Mast

Das Script kann [hier](#) herunter geladen werden.
Es werden **sieben aufeinander folgende Lightports** verwendet.
Wenn z.B. Lightport 09, als erster Lightport in der Eingabemaske angegeben wird, werden die Lightports 9, 10, 11, 12, 13, 14 und 15 für die Signale verwendet.

Lightport Nr.	Signal-LED
0	gn1 (Vorsignal)
1	gn2 (Vorsignal)
2	ge1 (Vorsignal)
3	ge2 (Vorsignal)
4	gn (Hauptsignal)
5	rt (Hauptsignal)
6	ge (Hauptsignal)

Entsprechend dieser Tabelle, müssen die Signal-LED, an die Lightports des Knoten (Lightcontrol, MoBaList, usw.) angeschlossen werden.

Eingaben

Wählen Sie den Knoten, auf dem das Script laufen soll. Anschließend laden Sie das Script und klicken auf Ausführen. Es wird folgende Eingabemaske angezeigt.

Auswahl Eingabe-Parameter
✕

DB H/V Licht-Einfahrtsignal mit Vorsignal am Mast:
 Lightports = vr_gn1, vr_gn2, vr_ge1, vr_ge2, gn, rt, ge
 Macros = Hp0, Hp1, Hp2, Vr0, Vr1, Vr2, Dunkel
 Bitte die Parameter auswählen oder direkt eingeben welche im Skript verwendet werden.

Name des Einfahrtsignal-Accessories:	<input style="width: 60%;" type="text" value="Einfahrtsignal_Block1 1"/>
Name des Vorsignal-Accessories:	<input style="width: 60%;" type="text" value="Vorsignal_Block2 2"/>
Nummer des 'Merkers' (Flag) für die Dunkeltastung:	<input style="width: 60%;" type="text" value="1 3"/>
Nummer des zu erzeugenden Accessory	<input style="width: 60%;" type="text" value="00 : 4"/>
Nummer des ersten Macros (Vr0)	<input style="width: 60%;" type="text" value="00 : 5"/>
Nummer des ersten Lightport (gn1)	<input style="width: 60%;" type="text" value="09 : 6"/>

Keine Namen für Accessory, Makros, Ports ersetzen ☐

Eingaben:

1. Geben Sie dem Einfahrtsignal einen sprechenden Name. Z.B. Einfahrtsignal_Block1
2. Geben Sie dem Vorsignal einen sprechenden Namen. Z.B. Vorsignal_Block2
3. In der BiDiB-Macro-Sprache werden sogenannte „Flags“ verwendet, um Zustände speichern und abfragen zu können. Dieses Script verwendet so ein „Flag“, um festzustellen, ob das Vorsignal „dunkel getastet“ werden muss. Ein Flag kann die Nummer 0 - 15 bekommen. Die Nummer ist frei wählbar. **Ein Flag darf aber NUR für je ein Script verwendet werden.** Wenn z.B. Flag 0 in diesem Script verwendet wird, darf es in keinem weiteren Macro verwendet werden. Wenn Sie also mehrere „Einfahrtsignal mit Vorsignal am Mast“ auf einem Knoten verwenden, **muss jedes mal eine andere Flagnummer verwendet werden.**
4. Wählen Sie hier das erste Accessory. Das ausgewählte und das darauf folgende Accessory werden überschrieben!
5. Wählen Sie hier das erste Macro. Dieses und die sechs folgenden Macros werden überschrieben!
6. Wählen Sie hier den Lightport, an dem die LED gn1 des Vorsignals angeschlossen ist/wird. Die sechs folgenden Lightports müssen, laut der oberen Tabelle, entsprechend angeschlossen werden.

Wenn alle Eingabe in Ordnung sind, klicken Sie auf „OK“.

Nach dem das Script durchgelaufen ist, sind die Accessories und Macros angelegt und die Lightports entsprechend konfiguriert.

Lightports

09 : Vorsignal_Block2_0_9_gn1	<div><div></div></div>	0	<div><div></div></div>	200	<div><div></div></div>	10	<div><div></div></div>	10 her
10 : Vorsignal_Block2_0_10_gn2	<div><div></div></div>	0	<div><div></div></div>	200	<div><div></div></div>	10	<div><div></div></div>	10 her
11 : Vorsignal_Block2_0_11_ge1	<div><div></div></div>	0	<div><div></div></div>	200	<div><div></div></div>	10	<div><div></div></div>	10 her
12 : Vorsignal_Block2_0_12_ge2	<div><div></div></div>	0	<div><div></div></div>	200	<div><div></div></div>	10	<div><div></div></div>	10 her
13 : Einfahrsignal_Block1_1_13_gn	<div><div></div></div>	0	<div><div></div></div>	200	<div><div></div></div>	10	<div><div></div></div>	10 her
14 : Einfahrsignal_Block1_1_14_rt	<div><div></div></div>	0	<div><div></div></div>	200	<div><div></div></div>	10	<div><div></div></div>	10 her
15 : Einfahrsignal_Block1_1_15_ge	<div><div></div></div>	0	<div><div></div></div>	200	<div><div></div></div>	10	<div><div></div></div>	10 her
16 : Licht	<div><div></div></div>	0	<div><div></div></div>	200	<div><div></div></div>	10	<div><div></div></div>	10 her

Macros

InfoMakrosAccessoriesEingängeLichtausgänge

Einfahrsignal_Block1_1_Hp0

Einfahrsignal_Block1_1_Hp1

Einfahrsignal_Block1_1_Hp2

Vorsignal_Block2_0_Vr0

Vorsignal_Block2_0_Vr1

Vorsignal_Block2_0_Vr2

Vorsignal_Block2_0_Vr_Dunkel

Makro 7

Accessories

InfoMakrosAccessoriesEingängeLichtausgängeSchaltausgängeCV Definitionen

Vorsignal_Block2_0

Einfahrsignal_Block1_1

Accessory_2

Accessory_3

Accessory_4

Accessory_5

Accessory_6

Accessory_7

Accessory_8

Accessory_9

Accessory_10

AccessoryVorsignal_Block2_0

Initialer Status

Execution state:

Begriff	Makro	Testen
Begriff_0	Vorsignal_Block2_0_Vr0	Start
Begriff_1	Vorsignal_Block2_0_Vr1	Start
Begriff_2	Vorsignal_Block2_0_Vr2	Start
Begriff_3	Vorsignal_Block2_0_Vr_Dunkel	Start

InfoMakrosAccessoriesEingängeLichtausgängeSchaltausgängeCV Definitionen

Vorsignal_Block2_0

Einfahrsignal_Block1_1

Accessory_2

Accessory_3

Accessory_4

Accessory_5

Accessory_6

Accessory_7

Accessory_8

Accessory_9

AccessoryEinfahrsignal_Block1_1

Initialer Status

Execution state:

Begriff	Makro	Testen
Begriff_0	Einfahrsignal_Block1_1_Hp0	Start
Begriff_1	Einfahrsignal_Block1_1_Hp1	Start
Begriff_2	Einfahrsignal_Block1_1_Hp2	Start

From:

<https://forum.opendcc.de/wiki/> - **BiDiB Wiki**

Permanent link:

<https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=scripting:db-hv-signale>

Last update: **2022/09/04 16:24**

