

Firmware der NeoControl EWS




Bei einem Wechsel der Firmware-Varianten (z.B. **neo_light** nach **Neo_EWS** oder **neo_signal** nach **Neo_EWS**) muss IMMER die komplette Firmware eingespielt werden. Also Flash und EEPROM.

Download der NeoControl EWS - Applikationsfirmware:


Version	Datum
Neo_EWS_2.04.00.zip	19.05.2020
Neo_EWS_2.3.0.zip	07.04.2020
Neo_EWS_2.2.0.zip	26.03.2020
Neo_EWS_2.1.0.zip	19.03.2020
Neo_EWS_2.0.0.zip	22.11.2019
Neo_EWS_1.0.5.zip	01.11.2019
Neo_EWS_1.0.4.zip	28.10.2019
Neo_EWS_1.0.3.zip	23.11.2018
Neo_EWS_1.0.2.zip	19.10.2018
Neo_EWS_1.0.1.zip	18.04.2017
Neo_EWS_1.0.0.zip	18.03.2017

Änderungen / Changes

V 2.04.00 (19.05.2020)

-  **BiDiB-Wizard Version 1.12.9 (oder neuer) sinnvoll**
- Neue Gruppenfunktion
 - TV-Simulation für einzelne RGB(W)-LED, Beispiel-Konfiguration siehe [hier](#)

V 2.3.0 (07.04.2020)

-  **BiDiB-Wizard Version 1.12-SNAPSHOT Build 4047 (oder höher) benötigt**
- **Zusätzliche Accessory-Funktionen**
 - Zulässiger Wertebereich für FEATURE_ACCESSORY_COUNT erweitert: 20...108
 - Helligkeitssteuerung (#20...#22)
 - Direkte Lightport-Farbsteuerung (#23...#103)
 - Direkte Makro-Aufrufe (#104...#107)
- Standard-Label-Bezeichnungen für neue Accessories (Aktuell Neustart des Wizard notwendig)
- Neon-Einschalteffekt: Unabhängig von Vorglühen/Nachleuchten
- Sende BIDIB_ERR_RESET_REQUIRED wenn der Accessory-Modus von/zu MakroMapped geändert wird
- Sende BIDIB_ERR_RESET_REQUIRED wenn die Anzahl der Accessories geändert wird

- Nodescripte für NeoEWS wegen Anzahl Features aktualisiert (Ab 1.12-SNAPSHOT Build 4047 enthalten)

V 2.2.0 (26.03.2020)

- Farben Schwarz (#63), Weiß-RGB (#62), Weiß-RGBW (#61) definiert
- Restore Accessory auch für Nicht-Makro-Funktionen
- Accessory Funktion „Dynamische Farbe setzen“ unterstützt nun auch verzögerte Übergänge
 - Dazu auch ein neuer Übergang: „Weicher Farbübergang“
 - Bei Verzögerung >0 werden alle LEDs mit der identischen dynamischen Farbe aus- und eingeschaltet

V 2.1.0 (19.03.2020)

- Dynamische Farben auf 20 erweitert: #32..51 (änderbar über Gruppeneffekte und Accessory)
- [Accessory-Funktion "Dynamische Farbe" hinzugefügt](#)
- [Accessory-Funktion "Helligkeit" hinzugefügt](#)
- Konfiguration (CV1135, CV1136) erfordert keinen Neustart mehr
- [Reihenfolge der RGBW-Daten kann für alle möglichen Kombinationen eingestellt werden](#)
 - Teilweise ändern sich die Farben im RGBW-Modus und müssen nachträglich angepasst werden
- CV-XML-Beschreibung: Accessory-CVs pro Accessory zusammengefasst

V 2.0.0 (22.11.2019)

- Dynamische Farben #32..47 (änderbar über Gruppeneffekte) hinzugefügt
- Gruppeneffekt „Colorstep“ hinzugefügt

V 1.0.5 (01.11.2019)

- Nachrichten MSG_LC_STAT und MSG_LC_CONFIGX wurden nicht richtig befüllt ⇒ korrigiert
- Eingänge 8..23 melden nun aktive Gruppeneffekte

V 1.0.4 (28.10.2019)

- Eingänge bewirken keine Reaktion (Tastaturmeldungen im Wizard, Makro durch Eingang starten) ⇒ korrigiert

V 1.0.3 (23.11.2018)

- Einzel-LED-Modus für SK6812RGBW im Strang A blockierte Strang B ([Forum](#)) ⇒ korrigiert
- CV-Beschreibungsdatei: CV 1136 erfordert Neustart des Knotens
- CV-Beschreibungsdatei: CV 1 auf ReadOnly, CV 6 Beschreibung ergänzt

V 1.0.2 (19.10.2018)

- physikalische SPORTS funktionierten nicht ([Forum](#)) ⇒ korrigiert
- Feature PORT_QUERY_AVAILABLE hinzugefügt

V 1.0.1 (18.04.2017)

- Verarbeitung für MSG_LC_CONFIGX_SET korrigiert
- Range für CVs 1102ff in CV-Beschreibungsdatei korrigiert

V 1.0.0 (18.03.2017)

- erste freigegebene Version
-

From:

<https://forum.opendcc.de/wiki/> - **BiDiB Wiki**

Permanent link:

https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=onews:firmware_onewsi&rev=1606074089

Last update: **2020/11/22 20:41**

