

# OneWS II - Beispielanwendungen:



Der Knoten OneWS ist noch in der Entwicklung



## Lichtsignal

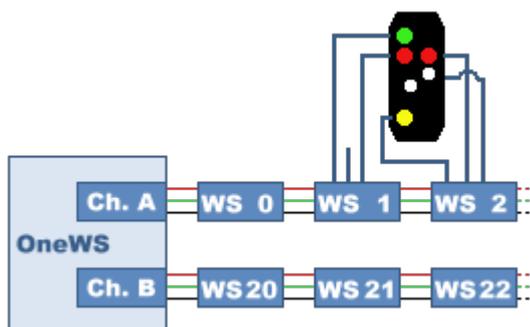
Als Beispiel, wird hier ein Ausfahrtsignal angesteuert.

Es sollen die vier Signalbilder Hp00, HP1, Hp2 und Hp0Sh1 dargestellt werden:



## Lightports

In diesem Beispiel, sind die LED an folgenden Lightports angeschlossen.



Nr. des WS	Lightport	Signal-LED
1	3	grün
1	5	rot (links)
2	6	gelb
2	7	rot (rechts)
2	8	weiss (beide)

Die Lightports werden per CV oder im Wizard auf folgende Werte eingestellt:

Helligkeit aus	0
Helligkeit ein	230

Vorglühen	40
Nachleuchten	70

Diese Werte sind für ein Viessmann-HO-Licht-Ausfahrtsignal. Der Anschluss erfolgte incl. der, in den Anschlusskabeln enthaltenen Widerstände.

Für andere Signale, bzw. ohne die Vorwiderstände, können hier andere Einstellungen besser wirken.

**Knoten Details**  
V 0D P CD00ECEC - OneWS

Info Makros Accessories Eingänge Lichtausgänge Schaltausgänge

Ausgang	Helligkeit aus	Helligkeit ein	Vorglühen	Nachleuchten
Licht_0	0	230	40	70
Licht_1	0	230	40	70
Licht_2	0	230	40	70
Licht_3	0	230	40	70
Licht_4	0	230	40	70
Licht_5	0	230	40	70
Licht_6	0	230	40	70
Licht_7	0	230	40	70
Licht_8	0	230	40	70

## Macro für Signalbild Hp00

**Knoten Details**  
V 0D P CD00ECEC - OneWS

Info Makros Accessories Eingänge Lichtausgänge Schaltausgänge

Makro\_0  
Makro\_1  
Makro\_2  
Makro\_3  
Makro\_4  
**hp0**  
hp1  
hp2  
hp0sh1  
Makro\_9  
Makro\_10  
Makro\_11  
Makro\_12  
Makro\_13  
Makro\_14  
Makro\_15  
Makro\_16  
Makro\_17

hp0:

Startbedingung:  
 Uhrzeit: 07:00

Wiederholung:  
keine Wiederholung  
jeden Tag

Verzögerungsfaktor: 1

Durchläufe: 1

Schritt	Verzögerung	Port Typ	Aktion	Port
1. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_3
2. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_5
3. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_7
4. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_6
5. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_8
6. Schritt	Wartezeit: 30 Ticks	Lichtausgang	aufdimmen	Licht_5
7. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	aufdimmen	Licht_7

## Macro für Signalbild Hp1

The screenshot shows the 'Knoten Details' window for macro 'hp1'. The left sidebar lists macros from Makro\_0 to Makro\_16, with 'hp1' selected. The main area is divided into several sections:

- Startbedingung:** Includes a checked 'Uhrzeit' field set to '07:00' and a 'Wiederholung' dropdown menu set to 'jeden Tag'.
- Verzögerungsfaktor:** A horizontal scale from 0 to 255 with a blue marker at 1.
- Durchläufe:** A horizontal scale from 0 to 255 with a blue marker at 1.
- Table:** A table with 5 columns: 'Schritt', 'Verzögerung', 'Port Typ', 'Aktion', and 'Port'. It contains 6 rows of configuration.

Schritt	Verzögerung	Port Typ	Aktion	Port
1. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_3
2. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_5
3. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_7
4. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_6
5. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_8
6. Schritt	Wartezeit: 30 Ticks	Lichtausgang	aufdimmen	Licht_3

## Macro für Signalbild Hp2

The screenshot shows the 'Knoten Details' window for macro 'hp2'. The left sidebar lists macros from Makro\_0 to Makro\_17, with 'hp2' selected. The main area is divided into several sections:

- Startbedingung:** Includes a checked 'Uhrzeit' field set to '07:00' and a 'Wiederholung' dropdown menu set to 'jeden Tag'.
- Verzögerungsfaktor:** A horizontal scale from 0 to 255 with a blue marker at 1.
- Durchläufe:** A horizontal scale from 0 to 255 with a blue marker at 1.
- Table:** A table with 5 columns: 'Schritt', 'Verzögerung', 'Port Typ', 'Aktion', and 'Port'. It contains 7 rows of configuration.

Schritt	Verzögerung	Port Typ	Aktion	Port
1. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_3
2. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_5
3. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_7
4. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_6
5. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_8
6. Schritt	Wartezeit: 30 Ticks	Lichtausgang	aufdimmen	Licht_3
7. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	aufdimmen	Licht_6

## Macro für Signalbild Hp0Sh1

Knoten Details  
V 0D P CD00ECEC - OneWS

Info Makros Accessories Eingänge Lichtausgänge Schaltausgänge

Makro\_0  
Makro\_1  
Makro\_2  
Makro\_3  
Makro\_4  
hp0  
hp1  
hp2  
**hp0sh1**  
Makro\_9  
Makro\_10  
Makro\_11  
Makro\_12  
Makro\_13  
Makro\_14  
Makro\_15  
Makro\_16  
Makro\_17

hp0sh1:  
Startbedingung:  
 Uhrzeit: 07:00  
Wiederholung:  
keine Wiederholung  
jeden Tag

Verzögerungsfaktor: 255 1 1

Durchläufe: 1 1

Schritt	Verzögerung	Port Typ	Aktion	Port
1. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_3
2. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_5
3. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_7
4. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_6
5. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_8
6. Schritt	Wartezeit: 30 Ticks	Lichtausgang	aufdimmen	Licht_5
7. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	aufdimmen	Licht_8

## Accessory

Knoten Details  
V 0D P CD00ECEC - OneWS

Info Makros Accessories Eingänge Lichtausgänge Schaltausgänge

Accessory\_0  
Accessory\_1  
Accessory\_2  
Accessory\_3  
Accessory\_4  
Accessory\_5  
Accessory\_6  
Accessory\_7  
**Ausfahrnsignal - Hbf - Gl. 1 links**  
Accessory\_9  
Accessory\_10

Ausfahrnsignal - Hbf - Gl. 1 links:  
Initialer Status: Wiederherstellen  
Execution state:

Begriff	Makro	Testen
hp0	hp0	Start
hp1	hp1	Start
hp2	hp2	Start
hp0sh1	hp0sh1	Start

## Anwendung in iTrain

Durch Auswahl des BiDiB-Knoten, des Accessories (hier Port genannt) und dem Zuweisen der Aspekte, wird das Signal in iTrain definiert.

**Eigenschaften des Signals**

Name:

Beschreibung:

Typ:  Grundstellung:

Schnittstelle:  Ausgabegerät:

Knoten:  Port:

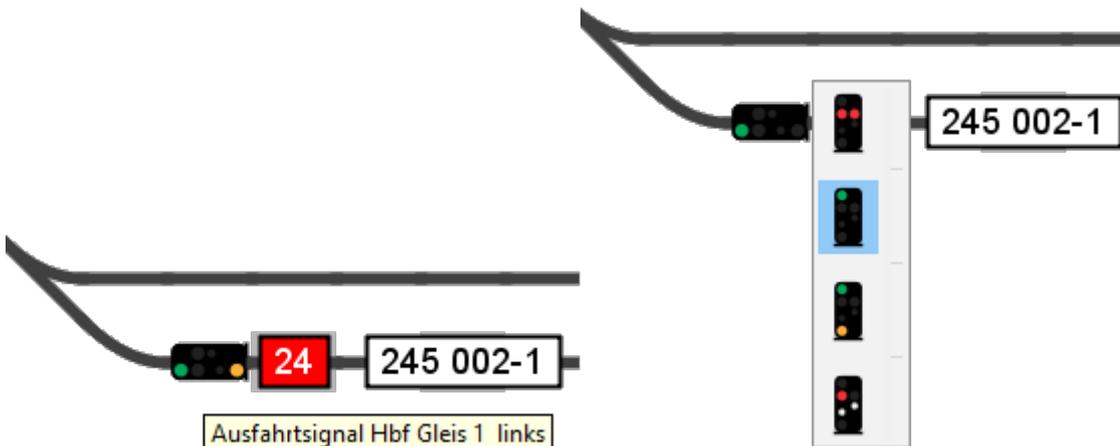
**Aspects**

Accessory ↑

Aktiviert	Zustand	Ausgang	Ausgang
<input checked="" type="checkbox"/>	Hp00	1 = Aspect 0	-
<input checked="" type="checkbox"/>	Hp1	2 = Aspect 1	-
<input checked="" type="checkbox"/>	Hp2	3 = Aspect 2	-
<input checked="" type="checkbox"/>	Hp0/Sh1	4 = Aspect 3	-

OK Abbrechen

Im Gleisplan sieht es dann so aus:



## Strassenampel

Fix Me!

## Baustellenbarken

Fix Me!

# Hausbeleuchtung



From:

<https://forum.opendcc.de/wiki/> - **BiDiB Wiki**

Permanent link:

[https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=onews:examples\\_onewsii&rev=1463035311](https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=onews:examples_onewsii&rev=1463035311)

Last update: **2016/07/05 10:53**

