

Neo_Signal - Beispielanwendungen:



Der Knoten OneWS ist noch in der Entwicklung

Lichtsignal

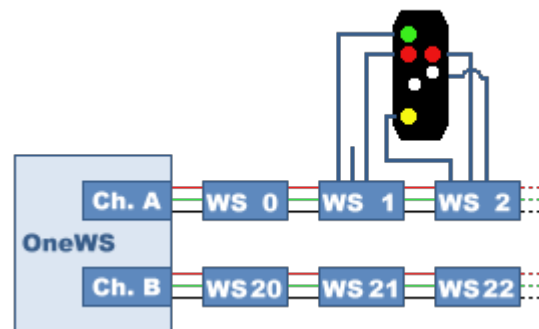
Als Beispiel, wird hier ein Ausfahrtsignal angesteuert.

Es sollen die vier Signalbilder Hp0, HP1, Hp2 und Hp0Sh1 dargestellt werden:



Lightports

In diesem Beispiel, sind die LED an folgenden Lightports angeschlossen.



Nr. des WS	Lightport	Signal-LED
1	3	grün
1	5	rot (links)
2	6	gelb
2	7	rot (rechts)
2	8	weiss (beide)

Die Lightports werden per CV oder im Wizard auf folgende Werte eingestellt:

Helligkeit aus	0
Helligkeit ein	230
Vorglühen	40
Nachleuchten	70

Diese Werte sind für ein Viessmann-HO-Licht-Ausfahrtsignal. Der Anschluss erfolgte incl. der, in den Anschlusskabeln enthaltenen Widerstände.

Für andere Signale, bzw. ohne die Vorwiderstände, können hier andere Einstellungen besser wirken.

Knoten Details

V 0D P CD00ECEC - OneWS

Info Makros Accessories Eingänge **Lichtausgänge** Schaltausgänge

Ausgang	Helligkeit aus	Helligkeit ein	Vorglühen	Nachleuchten
Licht_0	0	230	40	70
Licht_1	0	230	40	70
Licht_2	0	230	40	70
Licht_3	0	230	40	70
Licht_4	0	230	40	70
Licht_5	0	230	40	70
Licht_6	0	230	40	70
Licht_7	0	230	40	70
Licht_8	0	230	40	70

Macro für Signalbild Hp0

Knoten Details

V 0D P CD00ECEC - OneWS

Info **Makros** Accessories Eingänge Lichtausgänge Schaltausgänge

- Makro_0
- Makro_1
- Makro_2
- Makro_3
- Makro_4
- hp0**
- hp1
- hp2
- hp0sh1
- Makro_9
- Makro_10
- Makro_11
- Makro_12
- Makro_13
- Makro_14
- Makro_15
- Makro_16
- Makro_17

hp0:

Startbedingung: Uhrzeit: 07:00

Wiederholung: keine Wiederholung

Verzögerungsfaktor: 255

Durchläufe: 1

Schritt	Verzögerung	Port Typ	Aktion	Port
1. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_3
2. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_5
3. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_7
4. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_6
5. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_8
6. Schritt	Wartezeit: 30 Ticks	Lichtausgang	aufdimmen	Licht_5
7. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	aufdimmen	Licht_7

Macro für Signalbild Hp1

Knoten Details
V 0D P CD00ECEC - OneWS

Info Makros Accessories Eingänge Lichtausgänge Schaltausgänge

Makro_0
Makro_1
Makro_2
Makro_3
Makro_4
hp0
hp1
hp2
hp0sh1
Makro_9
Makro_10
Makro_11
Makro_12
Makro_13
Makro_14
Makro_15
Makro_16

hp1:
Startbedingung:
 Uhrzeit: 07:00
Wiederholung:
keine Wiederholung
jeden Tag

Verzögerungsfaktor: 255 1 1

Durchläufe: 1

Schritt	Verzögerung	Port Typ	Aktion	Port
1. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_3
2. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_5
3. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_7
4. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_6
5. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_8
6. Schritt	Wartezeit: 30 Ticks	Lichtausgang	aufdimmen	Licht_3

Macro für Signalbild Hp2

Knoten Details
V 0D P CD00ECEC - OneWS

Info Makros Accessories Eingänge Lichtausgänge Schaltausgänge

Makro_0
Makro_1
Makro_2
Makro_3
Makro_4
hp0
hp1
hp2
hp0sh1
Makro_9
Makro_10
Makro_11
Makro_12
Makro_13
Makro_14
Makro_15
Makro_16
Makro_17

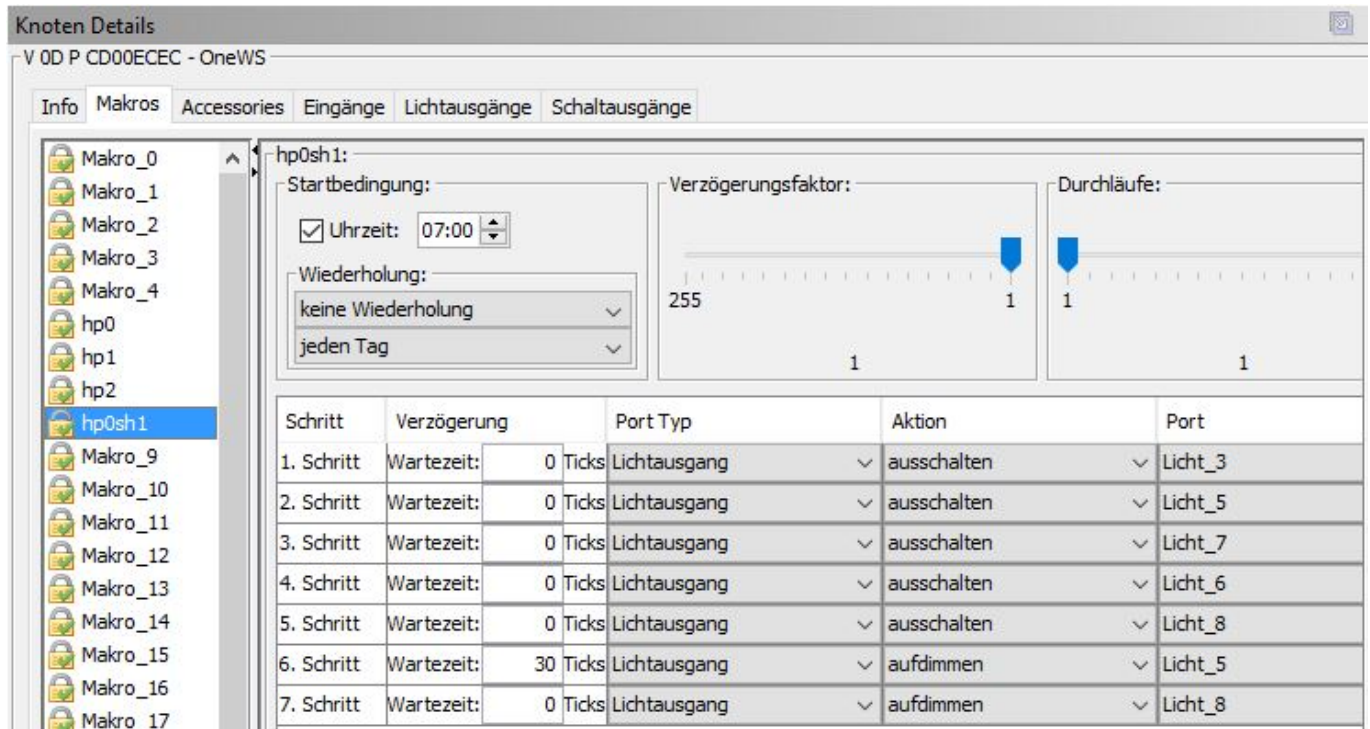
hp2:
Startbedingung:
 Uhrzeit: 07:00
Wiederholung:
keine Wiederholung
jeden Tag

Verzögerungsfaktor: 255 1 1

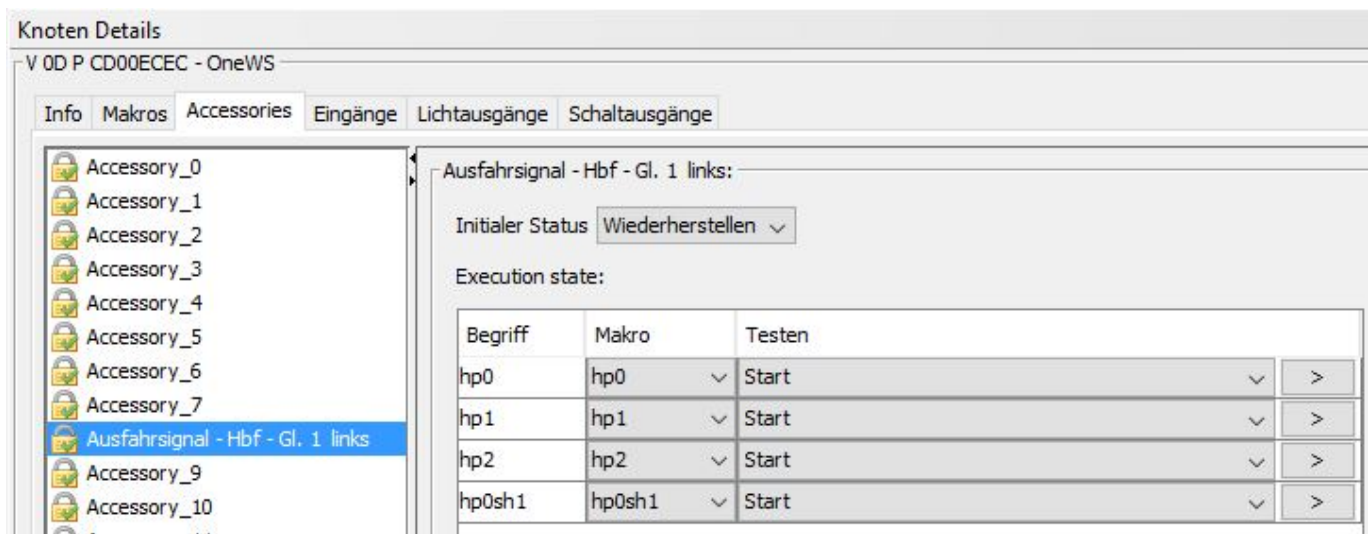
Durchläufe: 1

Schritt	Verzögerung	Port Typ	Aktion	Port
1. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_3
2. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_5
3. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_7
4. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_6
5. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	ausschalten	Licht_8
6. Schritt	Wartezeit: 30 Ticks	Lichtausgang	aufdimmen	Licht_3
7. Schritt	Wartezeit: 0 Ticks	Lichtausgang	aufdimmen	Licht_6

Macro für Signalbild Hp0Sh1



Accessory



Anwendung in iTrain

Durch Auswahl des BiDiB-Knoten, des Accessories (hier Port genannt) und dem Zuweisen der Aspekte, wird das Signal in iTrain definiert.

Eigenschaften des Signals

Name:

Beschreibung:

Typ: Grundstellung:

Schnittstelle: Ausgabegerät:

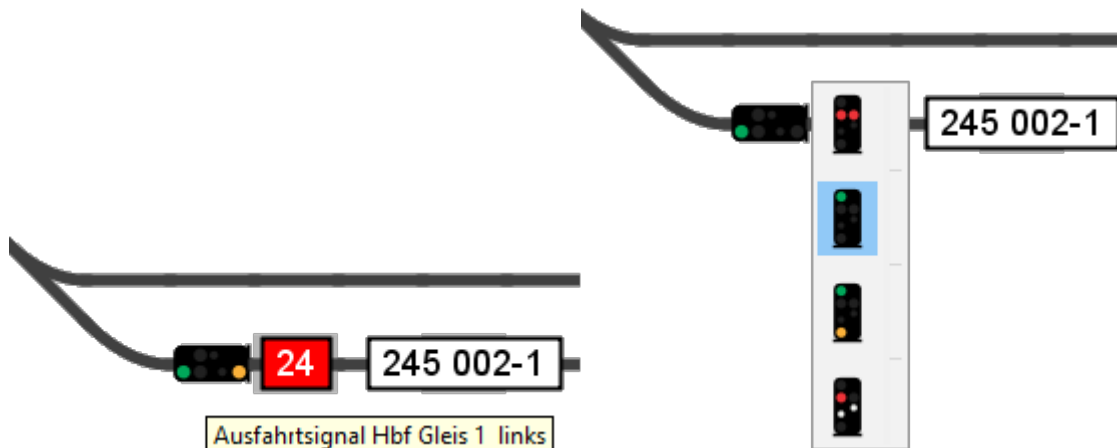
Knoten: Port:

Aspects

Aktiviert	Zustand	Ausgang	Ausgang
<input checked="" type="checkbox"/>	Hp00	1 = Aspect 0	-
<input checked="" type="checkbox"/>	Hp1	2 = Aspect 1	-
<input checked="" type="checkbox"/>	Hp2	3 = Aspect 2	-
<input checked="" type="checkbox"/>	Hp0/Sh1	4 = Aspect 3	-

Buttons: OK, Abbrechen

Im Gleisplan sieht es dann so aus:



Strassenampel

Fix Me!

Baustellenbarken

Fix Me!

Hausbeleuchtung



From:

<https://forum.opendcc.de/wiki/> - **BiDiB Wiki**

Permanent link:

https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=onews:examples_onewsii

Last update: **2016/06/06 11:59**

