

# Open Car System



Das Open Car System versteht sich als **offene alternative Möglichkeit**, Fahrzeuge nach dem mechanischen Prinzip des Faller Car Systems © digital zu steuern. Es stellt keine Bedingungen an einen bestimmten Straßenaufbau oder einen bestimmten Maßstab. Sowohl komplett neue Anlagen, wie auch Integration in bestehende Anlagenstrukturen sind damit möglich.

**Videos von Anwendern zu unserem OpenCarDecoder auf unserer Webseite:**

[http://www.fichtelbahn.de/cardecoder\\_einbau.html](http://www.fichtelbahn.de/cardecoder_einbau.html)

---

## Für den ersten Start werden folgende Baugruppen benötigt:

### Funk-Basis

Diese überträgt normale DCC Digital System Steuerbefehle per Funk an alle sich auf einer Anlage befindenden Fahrzeuge. Die Basen gibt es in verschiedenen Versionen zum Anschluss an den BiDiB Bus, eine vorhandene DCC Digital Steuerung, an einem seriellen PC Terminal per USB oder auch zum autarken Betrieb mit Xpressnet© Handregler (z.B. von Lenz / Roco / Fleischmann).



-> [Funk Basen](#)

---

### Cardecoder

Ein **Cardecoder mit Funk-Empfangs-Modul** als zentrale Steuereinheit im Fahrzeug. Dieser empfängt und dekodiert das digitale Steuersignal, um damit selbst den Fahrmotor und die LED Beleuchtung im Fahrzeug zu steuern. Ein solches Fahrzeug braucht es natürlich auch. Das erste Fahrzeug ist der schwerste Umbau. Nehmen Sie hierfür am Besten ein möglichst großes **Original** Faller Car System© Fahrzeug.



-> [Cardecoder](#)

## Fahrweg

So wie das Gleis beim Zug, braucht auch das Auto auf der Moba seinen Fahrweg. Die Open Car System Steuerung ist da sehr flexibel und lässt Ihnen die Freiheit, Ihre Straßen nach Ihren Vorlieben und Anlagegegebenheiten aufzubauen. Die Vielfalt ist hier groß, der Anfänger kann in unserem **Forum** viele interessante Ansätze dafür finden. Für eine erste Teststraße reicht ein **3mm Magnetband** auf einem Tisch ausgelegt und mit einer **dünnen Plexiglas Platte** oder einer **Pappe** abgedeckt völlig aus.

---

## Zubehör

Hier findet man Informationen zu Zubehör Baugruppen zum Open Car System. Unter anderem kleine Infrarot Module für lokale Schalt- und Rückmeldeanwendungen, Programmieradapter zum „Service Mode“ programmieren, Infos zu Stromversorgung und Akkus und das vielseitige FeedCar (Car Feedback) Modul.

-> [Carsystem Zubehör](#)

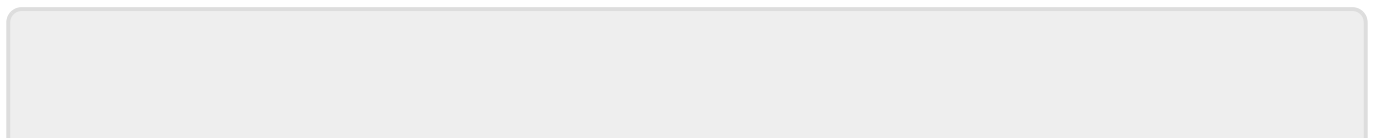
---

## Was wird noch benötigt für den Betrieb?

- Ein **LötKolben**, Lötzinn, **Reinigungsmittel** und ein Vergrößerungsglas (die Anschlüsse sind „nur“ 1\*1 mm! groß), damit Sie die Fahrzeuge verdrahten und die Platine von Ihren Lötrückständen säubern können.
  - feine **Pinzette**, Sekundenkleber, Bastelfarben für den Fahrzeugbau
  - Ein **12V - 18V Steckernetzteil** mit 0,5A Ausgangsstrom zum Betrieb der RF-Basis.
  - **LEDs, Infrarot Dioden** und **Fototransistoren** zur Beleuchtung und für die Abstandsregelung in den Fahrzeugen
  - feine **Litze** oder **Kupfer-Lack-Draht** zum Fahrzeugaufbau
  - Ein Steuersignal vom **BiDiB** oder **DCC Gleis** oder **USB** oder einem Xpressnet Handregler
- 

## Weitere Informationen zum Open Car System

Technische Details, Problemlösungen und Empfehlungen zum Open Car System können Sie hier im Bereich **technische Grundlagen** finden.



From:

<https://forum.opendcc.de/wiki/> - **BiDiB Wiki**

Permanent link:

<https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=ocs:opencar>

Last update: **2021/03/20 11:51**

