

# BiDiB-Monitor

Der BiDiB-Monitor liefert einen schnellen Überblick über die angebundene BiDiB-Bus-Struktur und die angeschlossenen Knoten.

## Aktuelle Version

**Release 10.3.2** vom 30.03.2020

[BiDiB-Monitor-10.3.2-30032020.zip](#)

[BiDiB-Monitor-Setup-10.3.2\\_x64.exe](#)

[BiDiB-Monitor-Setup-10.3.2\\_x86.exe](#)



Zur Konfiguration von Kehrschleifen aktuell bitte Version 8.2 verwenden.

## Entwicklungsversion

**10.4.0 (Build 1211) PRERELEASE** vom 16.03.2021

[BiDiB-Monitor-10.4-1211-16032021.zip](#)



Bei der Entwicklungsversion handelt es sich um eine frühe Vorschau! Hier können Fehler enthalten sein, die zu Abbrüchen oder fehlerhaftem Verhalten am Bus führen. Wer sich traut diese auszuprobieren, bitte ich um konstruktive Kritik.



Diese Vorab-Version also auf keinen Fall in das Verzeichnis entpacken, in dem schon die „Aktuelle Version“ liegt.



Ein Backup der Benutzerdaten wird dringend empfohlen!.



Bei Verwendung des Setups muss die ältere 10.x Version vorher deinstalliert werden

## Alte Version

**8.2 (Build 156)** vom 11.06.2019

[BiDiB-Monitor-8.2-156-11062019.zip](#)



Diese Version wird nicht mehr gewartet und sollte primär nur noch zur Konfiguration von Kehrschleifen verwendet werden.

## System Anforderungen

- ab Windows Xp für Zip Version
- ab Win 7 für Setup Version
- .NET Framework 4.0 oder neuer
- ab Build 1136 muss unter Windows Xp [.Net Framework 4.0.3](#) installiert sein

## Lizenz

Das Programm wird kostenfrei als 'Freeware' angeboten, es gibt weder implizite noch explizite Garantie auf Funktion oder gar Schadenersatz bei evtl. Programmmängeln.

---

## Installation

Die aktuelle Version des Monitor wird momentan als einfaches Zip-Archiv zur Verfügung gestellt. Dieses ist lediglich an einem beliebigen Ort zu entpacken. Entsprechend kann der Monitor durch Ausführen der *BiDiB-Monitor.exe* auch von einem Wechselmedium (z.B. USB-Stick) mit Schreibrechten gestartet werden



Für eine Installation im Standard Windows Programmverzeichnis 'C:\Programme' sind für das **Entpacken** als auch den **ersten Start Administratoren Rechte** notwendig.

Folgende Daten werden werden zur Laufzeit verwendet:\*

- Konfigurationsdateien - [Da wo der Monitor ist]\UserConfig
- BiDiB Daten - C:\Benutzer\[NUTZER]\.BiDiB
- Nutzerdaten - C:\Benutzer\[NUTZER]\.BiDiBMonitor



Das Nutzerdaten Verzeichnis wird ab 10.1 1024 nicht mehr verwendet, Daten müssen in das BiDiB Verzeichnis verschoben werden

### Wenn der Monitor nicht startet

Unter Windows 7 & 10 kann es vorkommen, dass nach dem Entpacken des Zips und Starten der BiDiB-Monitor.exe, ein Prozess zwar gestartet wird, aber sich das Hauptfenster nicht öffnet. In diesem Fall werden höchstwahrscheinlich die Dateien durch Windows gesperrt. Dies kann behoben werden indem folgender Befehl in einem PowerShell Terminal ausgeführt wird:

```
dir [Pfad zum entpackten Monitor Ordner] -Recurse | Unblock-File
```

\* entsprechende Ordner werden beim ersten Start, sofern nicht vorhanden, erstellt.

---

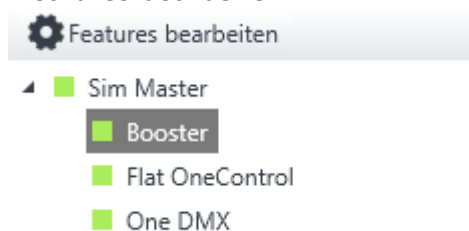
## Features anpassen

Um die Features eines BiDiB-Knoten zu ändern, muss der Knoten im Knotenbaum ausgewählt werden. Dann den Reiter „Features“ anklicken und die Liste mit allen Features des Knoten wird angezeigt. Der Wert des jeweiligen Features kann in der Spalte 'Wert' (1) geändert werden.

Info	Features	CV Definition	Booster / Zentrale	Rückmelder
Änderungen übertragen				
Id	Feature	Wert	Beschreibung	Einheit
0	BM_SIZE	48	Anzahl der Belegtmeldungen	
1	BM_ON	2	Belegtmeldung ein- (1) oder ausgeschaltet (0)	
2	BM_SECACK_AVAILABLE	1	Secure-ACK-Quittungsverfahren verfügbar	
3	BM_SECACK_ON	20	Secure-ACK-Quittungsintervall	[10ms]
8	BM_ADDR_DETECT_AVAILABLE	1	Adressmeldung verfügbar	
9	BM_ADDR_DETECT_ON	1	Adressmeldung ein- oder ausgeschaltet	
10	BM_ADDR_AND_DIR	1	Meldung für Aufgleisrichtung verfügbar	
11	BM_ISTSPEED_AVAILABLE	1	Meldung für Ist-Geschwindigkeit verfügbar	
12	BM_ISTSPEED_INTERVAL	10	Übertragungsintervall für Meldungen der Ist-Geschwindigkeit eines Decoders	
13	BM_CV_AVAILABLE	1	Lesen von CV-Antworten verfügbar	
14	BM_CV_ON	1	Lesen von CV-Antworten ein- oder ausgeschaltet	
17	BST_CUTOUT_AVAILABLE	1	Cutout verfügbar	
18	BST_CUTOUT_ON	1	Cutout ein- oder ausgeschaltet	
19	BST_TURNOFF_TIME	8	Abschaltzeit nach Kurzschluss bis zum Abschalten	[1ms]
20	BST_INRUSH_TURNOFF_TIME	30	Tolerierte Abschaltzeit beim Einschalten nach Kurzschluss	[1ms]
21	BST_AMPERE_ADJUSTABLE	0	Ausgangsstrom einstellbar	
22	BST_AMPERE	155	Maximaler Ausgangsstrom	
23	BST_CURMEAS_INTERVAL	200	Abtastintervall der Strommessung	[10ms]
26	BST_INHIBIT_AUTOSTART	0	Autostart-Deaktivierung	
27	BST_INHIBIT_LOCAL_ONOFF	0	Nothalttaster-Deaktivierung	
28	BM_DYN_STATE_INTERVAL	5	Übertragungsintervall für Zustandsmeldungen eines Decoders	
29	BM_RCPLUS_AVAILABLE	1	RailcomPlus-Erkennung verfügbar	
30	BM_TIMESTAMP_ON	1	Systemzeitstempel für Belegtmeldungen ein- oder ausgeschaltet	
252	STRING_SIZE	24	Maximale Länge von Strings im Namensraum 0	
253	RELEVANT_PID_BITS	16	Wie viele Bits von 'vendor32' zur PID zählen	
254	FW_UPDATE_MODE	1	Firmware-Update möglich	

Mit dem Button 'Änderung übertragen' (2), wird die Änderung an den ausgewählten Knoten geschickt. Über die Filterbox (3) kann anhand des Featurenamens bzw. dessen Beschreibung gefiltert werden.

Um das Feature auf mehreren Knoten zu ändern, befindet sich oberhalb des Knotenbaums ein Button 'Features bearbeiten'



Im sich öffnenden Dialog werden im oberen Bereich (1) alle am Bus vorhandenen Knoten aufgelistet. In Abhängigkeit der ausgewählten Knoten werden im unteren Bereich alle gemeinsamen Features aufgelistet.

Knoten Features bearbeiten

Verfügbare Knoten

☒ Sim Master
 ☐ V 0D P 8A001234
 ☐ Flat OneControl
 ☐ One DMX
 ☒ Booster
 ☐ Test (0.5)
 ☐ OneStep Demo
 ☐ Test OneST
 ☐ Test NeoLight A
 ☐ Test NeoSignal
 ☒ Test NeoEWS A
 ☐ Test NeoEWS 3.0
 ☐ V 0D P 7F002200 (LEDIO24)
 ☐ RF Basis 3 (Slave)
 ☐ Ready Boost

3

Id	Feature	Wert	Beschreibung	Einheit
252	STRING_SIZE	24	Maximale Länge von Strings im Namensraum 0	
253	RELEVANT_PID_BITS	16	Wie viele Bits von 'vendor32' zur PID zählen	
254	FW_UPDATE_MODE	1	Firmware-Update möglich	

4

Speichern

Abbrechen

Diese können ebenfalls über die Filterbox (3) gefiltert bzw. die 'Wert' Spalte geändert werden. Mit einem Klick auf den Button 'Speichern' werden die Änderungen an die ausgewählten Knoten übertragen.

## Accessory: Aspect schalten

Wenn im BiDiB-Baum ein Knoten ausgewählt wird, der das Feature `FEATURE_ACCESSORY_COUNT` auf einen Wert größer 0 gesetzt hat, wird die Karteikarte „Accessory“ angeblendet.

#	Total	Aspect	Status	0	1	2	3	4
0	2	0	2	●	●	●	●	●
1	2	1	2	●	●	●	●	●
2	2	0	2	●	●	●	●	●
3	2	1	2	●	●	●	●	●
4	2	1	2	●	●	●	●	●
5	2	1	2	●	●	●	●	●
6	2	1	2	●	●	●	●	●
7	2	1	2	●	●	●	●	●

In jeder Zeile werden die aktuellen Einstellungen eines Accessories angezeigt.

● = Aspect steht nicht zur Verfügung

● = Aspect kann angeklickt werden. Die Message wird an den Knoten geschickt.

● = Dies ist der aktuelle Aspect.

## DCC-Befehle per Script

Über eine einfache [Scriptsprache](#) kann eine Folge von Befehlen definiert werden. Diese werden vom Monitor abgearbeitet und per BiDiB an den Lokdecoder geschickt.

### Beispielscript

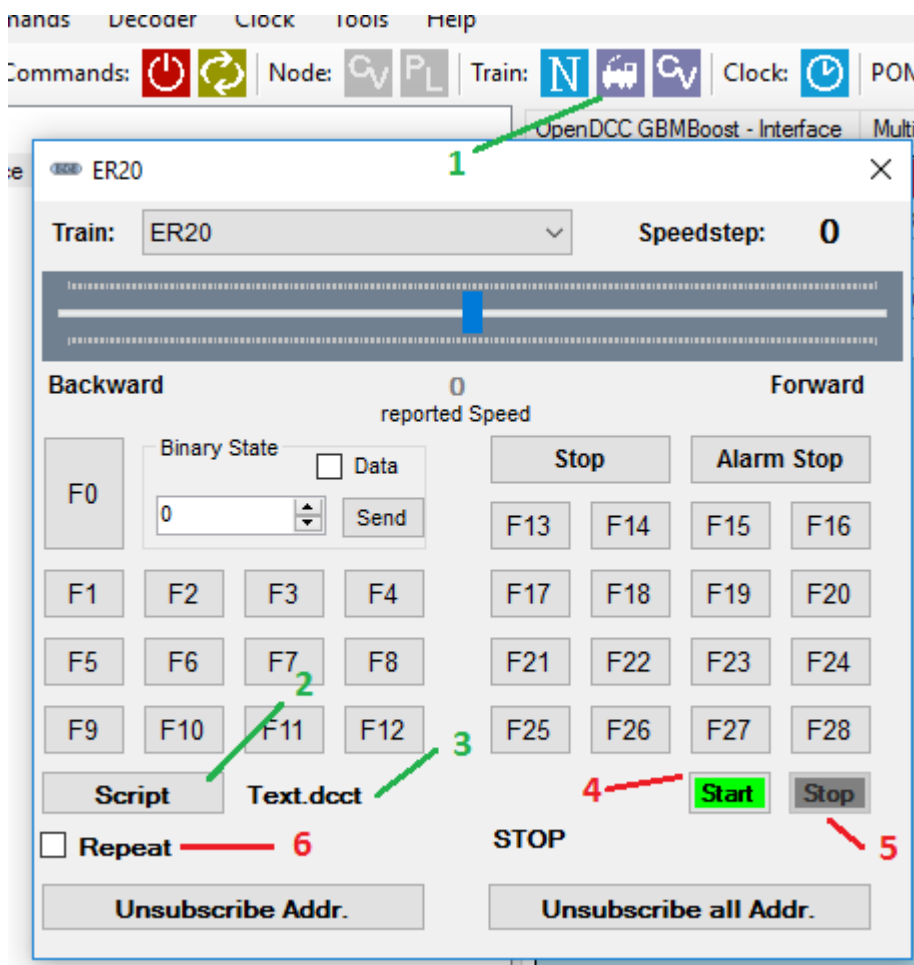
```
# Testscript
# Decoderadresse angeben
ADDR 211
# Fahrstufen des Decoder angeben.
SPEEDSTEPS 128
# Geschwindigkeitsstufe 20, vorwärts
SPEEDV 20
# 3 Sekunden warten
WAIT 3000
# Funktionstaste F0 betätigen, Licht an
KEY 0
# Funktionstaste F1 zweimal betätigen, kurzer Signalton
KEYSHORT 1
# 3 Sekunden warten
WAIT 3000
# Licht wieder aus
KEY 0
# Geschwindigkeitsstufe 10, vorwärts
SPEEDV 10
# 1 Sekunde warten
```

```
WAIT 1000
# Anhalten mit Bremsrampe des Decoders
STOP
```

## Script erstellen

Ein Script kann mit einem einfachen Texteditor erstellt werden. Die Datei muss die Extension **.dcct** haben.

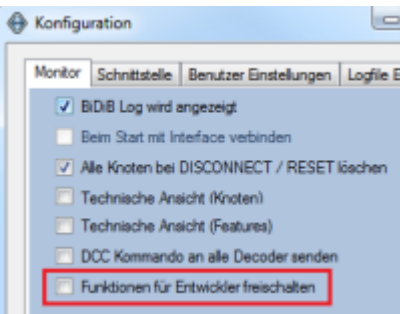
## Script ablaufen lassen



1. Im Monitor den Booster und DCC einschalten
2. Den Lokdecoder in der [Decoderverwaltung](#) eingeben.
3. Das Fahrpult aufrufen (1)
4. Die Lok auswählen, für die das Script verwendet werden soll. Wenn im Script mit ADDR xx eine andere DCC-Adresse gesetzt wird, wird die Auswahl der Lok ignoriert.
5. Das Script laden. Dazu auf den Button „Script“ (2) klicken. Es öffnet sich ein Dateidialog. Dort eine Scriptdatei mit der Endung .dcct auswählen.
6. Der Dateiname wird eingeblendet und der Button „Start“ (4) freigegeben.
7. Dann das Script mit Klick auf den Button „Start“ (4) starten.
8. Der „Start“-Button wird gesperrt und der „Stop“-Button (5) freigegeben. Die Wait-Befehle werden angezeigt. Im Log-Bereich werden die DCC-Messages angezeigt.
9. Mit dem „Stop“-Button (6) kann das Script vorzeitig gestoppt werden.

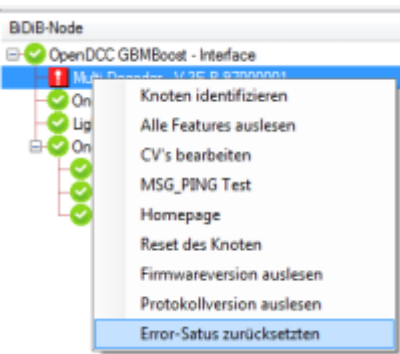
Wenn der Haken bei „Repeat“ (6) gesetzt ist, wird das Script wiederholt, bis der „Stop“-Button (4) angeklickt wird.

## Optionale Funktionen für Tests und Entwicklung



Diese Funktionen stehen nur zur Verfügung, wenn sie in der Konfiguration freigeschaltet sind.


## BiDiB-Error Meldungen

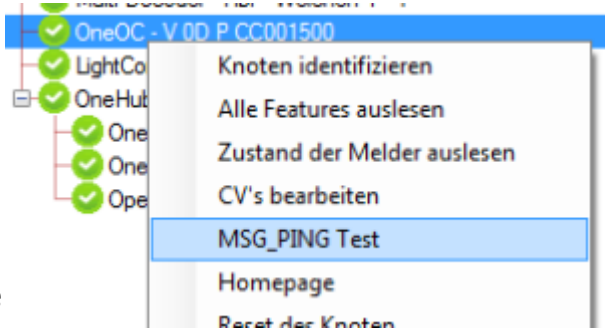


Wenn ein Knoten eine **MSG\_SYS\_ERROR**-Message sendet, ändert sich das Icon vor dem Knoten. Der Fehlerstatus kann über das Kontextmenu zurückgesetzt werden.  
Die genaue Fehlermeldung ist in der Karteikarte „Event-Log“ zu sehen.

## Ping-Test

Im Kontextmenu der Knoten wird der Menüpunkt „**MSG\_PING Test**“ eingeblendet.





Es öffnet sich ein neues Fenster.  
Hier kann die Anzahl der Parameter-Byte angepasst werden. Da die Länge der Message über das normale Maß für **MSG\_PING** hinausgeht, entspricht dies nicht ganz der BiDiB-Message-Syntax. Mit „**Start PING**“ wird solange eine MSG\_PING an den Knoten geschickt, bis „**Stop PING**“ angeklickt wird. Dieser Antwortet jeweils mit MSG\_PONG.

OUT

--

:

MSG\_SYS\_PING

FE 0F 04 00 10 07 01 00 01 02 03 04 05 06 07 08

09 15 FE

Input : |05 04 00 0F 82 01 4B FE |

IN --- : MSG\_SYS\_PONG 05 04 00 0F 82 01

OUT -- : MSG\_SYS\_PING FE 0F 04 00 11 07 02 00 01 02 03 04 05 06 07 08

09 D4 FE

Input : |05 04 00 10 82 02 BC FE |

IN --- : MSG\_SYS\_PONG 05 04 00 10 82 02

OUT -- : MSG\_SYS\_PING FE 0F 04 00 12 07 03 00 01 02 03 04 05 06 07 08

09 F1 FE

Input : |05 04 00 11 82 03 49 FE |

IN --- : MSG\_SYS\_PONG 05 04 00 11 82 03

## Knoten-CV permanent lesen



In der CV-Verwaltung für BiDiB-Knoten werden zwei weitere Icons eingeblendet.

Ein Mausklick auf das linke, grüne Icon startet ein permanentes lesen der markierten CV.

Ein Klick auf das rechte, rote Icon beendet den Vorgang.

OUT -- : MSG\_VENDOR\_GET FE 06 02 02 00 16 17 00 7A FE

Input : |09 02 02 00 14 93 01 31 01 31 9F FE |

IN --- : MSG\_VENDOR 09 02 02 00 14 93 01 31 01 31

OUT -- : MSG\_VENDOR\_GET FE 06 02 02 00 17 17 00 D1 FE

Input : |09 02 02 00 15 93 01 31 01 31 A8 FE |

IN --- : MSG\_VENDOR 09 02 02 00 15 93 01 31 01 31

OUT -- : MSG\_VENDOR\_GET FE 06 02 02 00 18 17 00 8E FE

Input : |09 02 02 00 16 93 01 31 01 31 F1 FE |

IN --- : MSG\_VENDOR 09 02 02 00 16 93 01 31 01 31

OUT -- : MSG\_VENDOR\_GET FE 06 02 02 00 19 17 00 25 FE

Input : |09 02 02 00 17 93 01 31 01 31 C6 FE |

IN --- : MSG\_VENDOR 09 02 02 00 17 93 01 31 01 31

## Ausgabe der POM-Meldungen

In der Karteikarte „POM-Log“ werden alle ein- und ausgehenden POM-Meldungen ausgegeben.



Logging	Liste der Booster	Event Log	POM-Log
[20141014144947011] OUT : Addr 10, CV 163, Value 0, 0x00, 0b00000000, OPCODE : BIDIB_CS_POM_RD_BYTE			
[20141014144947011] OUT : Addr 10, CV 164, Value 0, 0x00, 0b00000000, OPCODE : BIDIB_CS_POM_RD_BYTE			
[20141014144947012] OUT : Addr 10, CV 165, Value 0, 0x00, 0b00000000, OPCODE : BIDIB_CS_POM_RD_BYTE			
[20141014144947101] IN : Addr 10, CV 162, Value 49, 0x31, 0b00110001			
[20141014144947138] IN : Addr 10, CV 163, Value 205, 0xCD, 0b11001101			
[20141014144947176] IN : Addr 10, CV 164, Value 127, 0x7F, 0b01111111			
[20141014144947219] OUT : Addr 10, CV 181, Value 0, 0x00, 0b00000000, OPCODE : BIDIB_CS_POM_RD_BYTE			
[20141014144947251] IN : Addr 10, CV 165, Value 10, 0x0A, 0b00001010			
[20141014144947336] IN : Addr 10, CV 181, Value 0, 0x00, 0b00000000			
[20141014144956825] OUT : Addr 10, CV 161, Value 0, 0x00, 0b00000000, OPCODE : BIDIB_CS_POM_RD_BYTE			
[20141014144956914] IN : Addr 10, CV 161, Value 0, 0x00, 0b00000000			
[20141014145010449] OUT : Addr 10, CV 162, Value 20, 0x14, 0b00010100, OPCODE : BIDIB_CS_POM_WR_BYTE			
[20141014145010477] OUT : Addr 10, CV 162, Value 0, 0x00, 0b00000000, OPCODE : BIDIB_CS_POM_RD_BYTE			
[20141014145010581] IN : Addr 10, CV 162, Value 20, 0x14, 0b00010100			

## Hilfreiche Daten zur Fehlersuche (Logs)

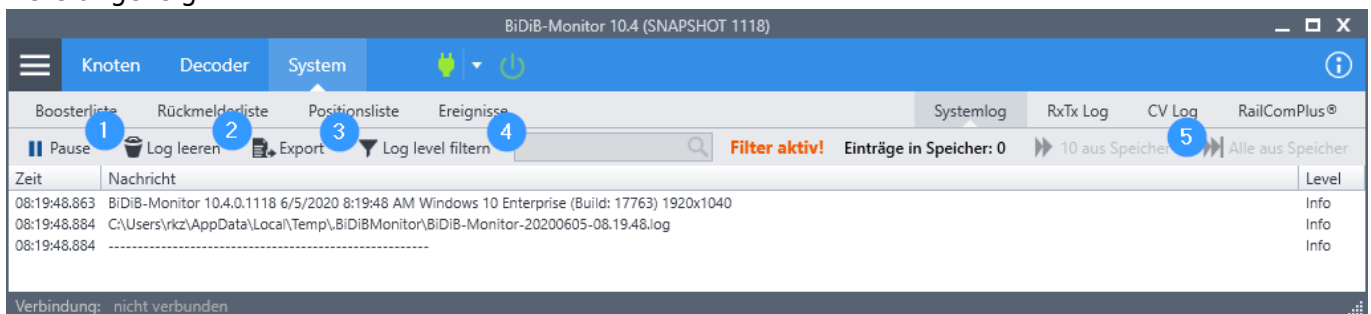
Um Probleme und/oder Fehler an einem BiDiB-System besser analysieren zu können, ist es hilfreich, wenn detaillierte Daten zur Verfügung gestellt werden.

Ab der Version 0.8.2 werden bei jedem Start automatisch Log-Dateien angelegt.

Diese sind zu finden unter „C:\Benutzer[{NUTZER}]\AppData\Local\Temp\BiDiBMonitor.“

Es gibt eine laufende Log-Datei, zu jedem Start eine separate Log-Datei, sowie ein paar spezielle Dateien für Fehlermeldungen, POM & RCPlus.

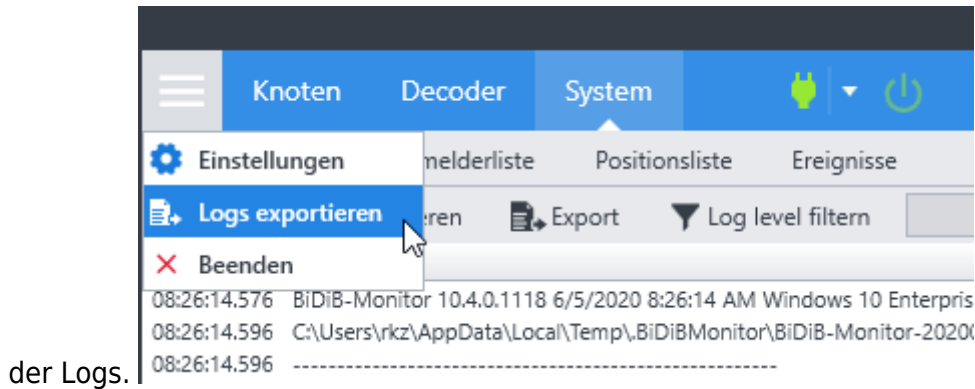
Zur Laufzeit des Monitors werden die Log Meldungen im System-Bereich → Systemlog live in einer Liste angezeigt.



Hier stehen verschiedene Funktionen zur Verfügung:

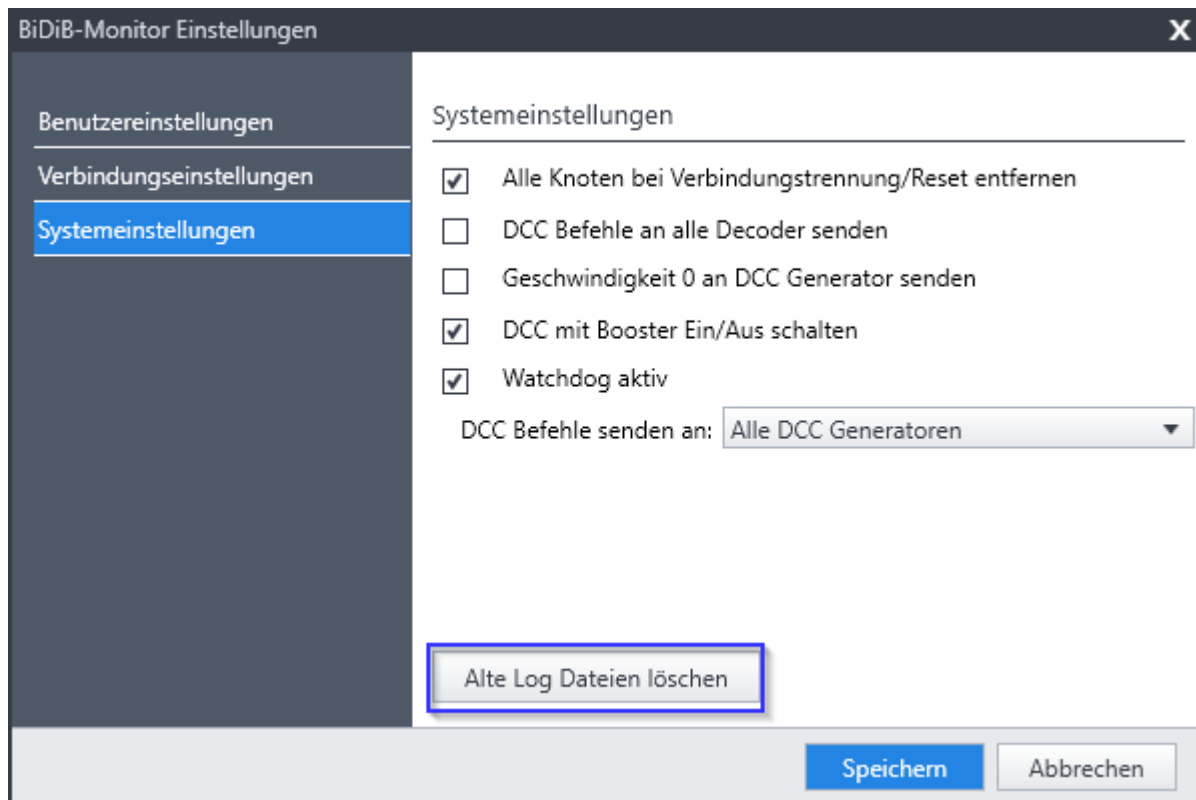
- 1) Hält die fortlaufende Liste an. Logs werden dabei weiterhin im Hintergrund in die Dateien geschrieben und zusätzlich im Speicher gehalten.
- 2) Löscht alle Einträge aus der Liste. (nicht aus den Log-Dateien)
- 3) Logs exportieren mit 3 Optionen
  - Aktuelle Einträge aus der Liste
  - Aktuelle Log-Datei aus dem Temp Verzeichnis
  - Alle Log-Dateien aus dem Temp Verzeichnis zusammengepackt als zip
- 4) Logs in der Liste nach Typ bzw. im Textfeld nach Inhalt filtern
- 5) Logs die während des Pause Modus im Speicher gehalten werden schrittweise zur Liste hinzufügen

Ab Version 10.4 (Build 1118) befindet sich zusätzlich im Hauptmenü ein Eintrag zum schnellen Export



der Logs.

Da sich über die Zeit besonders viele Logs sammeln können und dadurch entsprechend Platz auf der Festplatte belegt wird, gibt es in den Einstellungen die Möglichkeit alle Log-Dateien bis auf die aktuelle Laufzeitdatei zu löschen.



## Links

[XML-Struktur einer CV-Definitionsdatei](#)

[FAQ](#)

## CV-Definitionsdateien der einzelnen Knoten als Download

[CV-Definitionsdateien](#)

From:

<https://forum.opendcc.de/wiki/> - **BiDiB Wiki**

Permanent link:

<https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=monitor&rev=1615933078>

Last update: **2021/03/16 23:17**

