

## Entwicklungsumgebung BiDiBone Programmierung

Als Entwicklungsumgebung für den BiDiBone mit dem Prozessor ATMXMega128D3 bietet sich das Atmel Studio 6 an.

### AtmelStudio 6 einrichten

Eine Beschreibung zum Einrichten des AtmelStudios 6 findet sich auf: [Atmel Studio - Mikrokontroller.net](#)

Hier stehen Hinweise, die das BiDiBone-Projekt betreffen.

### Item Templates (AtmelStudio 6)

Zur einheitlichen Gestaltung der Software-Quellen stehen jeweils zwei „Item Templates“ zur Verfügung.

- BiDiB Include Datei
- BiDiB Programm Datei
- BiDiB Include Datei im Doxygen-Stil
- BiDiB Programm Datei im Doxygen-Stil

Die Templates im Doxygen-Stil ermöglichen die Dokumentation mit dem Doxygen-Integrator ([Atmels Doxygen Integrator](#)).

