# Der Start mit BiDiB



Das BiDiB-System richtet sich an Anwender, die einerseits **eine komplett neue Anlage** bauen möchten, aber auch an Modellbauer, die eine **bestehende digitale / analoge Anlage** auf BiDiB umrüsten möchten. Mittels BiDiB lassen sich Belegtmeldung, Signale, Weichen, Booster usw. anschließen.

---

# Für den Start werden folgende Baugruppen benötigt:

## Fahren



**GBMBoost Master**

Er bietet eine Zentrale mit dem BiDiB-Interface für weitere BiDiB-Baugruppen, einen Booster mit 4A DCC-Ausgangsstrom (und integriertem Boostermanagement) sowie den GBM16T, einen RailCom-fähigen Gleisbesetztmelder für 16 Gleisanschlüsse. Der GBMBoost kann auch nur als Master für ein abgesetztes Programmiergleis verwendet werden.

**Anschlussklemmen für den GBM16T**



Der SMD-bestückte GBM16T hat keine Anschlussklemmen im Bausatz enthalten, weil es dafür vier verschiedene Möglichkeiten gibt; Doppelstockklemmen, Schraubklemmen, „Ria Plug“ auf die Seite oder nach Oben. Die passenden Anschlussklemmen können dazu im Fichtelbahn-Shop als Option bestellt werden. Welche Variante Sie für Ihren Einsatz wählen, ist von dem geplanten Anschlusskonzept und Ihrer Anlage abhängig. Im Punkt Verkabelung vom GBM finden Sie die einzelnen Möglichkeiten mit Angabe der richtigen Anschlussklemmen.

**XpressNet-Schnittstelle**



Diese Option können Sie ebenfalls optional zu Ihrem GBMBoost-Master bestellen. Damit erhalten Sie die zusätzlichen bedrahteten Bauteile für den Anschluss eines Handreglers. Alle SMD-Bauteile sind schon auf der GBMBoost-Master Platine bestückt. Diese Option ist aber nur notwendig, wenn Sie einen Handregler anschließen möchten.

# Schalten und Beleuchten

**LightControl, OneServoTurn bzw. OneControl und OneDriveTurn:**



Je nach Wahl der Baugruppe geht der Schwerpunkt in Richtung **Beleuchten von Modellbahnszenarien**, **Effekt** und **Signalsteuerung von Lichtsignalen** oder **Schalten von Weichen**. Alle notwendigen Bauteile für den Betrieb dieser Baugruppe sind Bestandteil des SMD bestückten Bausatzes.



Für die Ansteuerung von **Lichtsignalen** oder anderen Beleuchtungsaufgaben stehen die LightControl, LED-IO-24, MobaList und NeoControl zur Verfügung. Diese Baugruppen unterstützen Lichtports welche Einstellung der Helligkeit, Dimmrampen und Effekte zur Verfügung stellen.

Für die Ansteuerung von **Servo** stehen die LightControl, ST4, OneServoTurn, OneControl oder OneDriveTurn zur Verfügung, welche zwischen 4 und 8 Servo pro Baugruppe ansteuern können.

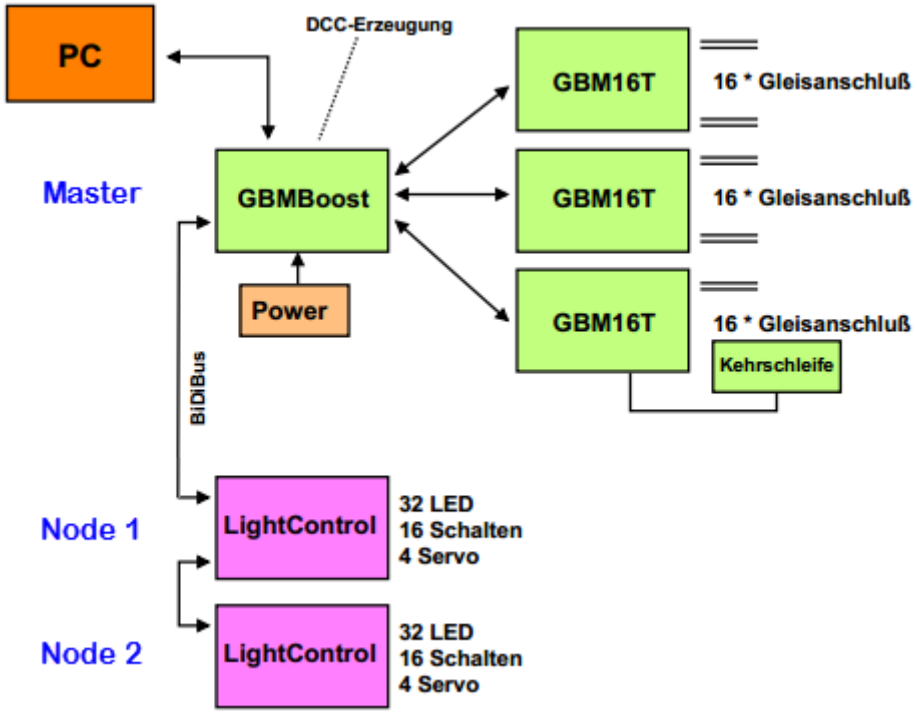




Für die Ansteuerung von **Magnetantrieben** (Weichen, Signale) steht die OneControl zur Verfügung. Die Ansteuerung von **motorischen** Weichenantrieben (Conrad, Hoffmann) kann mit der OneDriveTurn erfolgen.

---

Der Anschluss der Baugruppen wie z.B. LightControl erfolgt wie nachfolgend abgebildet:




Weitere Informationen zum *Schalten von Weichen* gibt es unter: Was sind Makros und Accessories?.

# Lokdekoder

**RailCom-fähiger Lokdecoder:**



Das besondere an dem GBM16T Rückmeldebaustein ist, dass er neben der Belegtmeldung auch Lokadressen auslesen und anzeigen kann. Dafür benötigen Sie einen RailCom-fähigen Lokdecoder. Besonders für den Einsatz mit RailCom sind die Döhler & Haass- und Zimo-Decoder geeignet, die Sie ebenfalls im Fichtelbahn-Shop erwerben können, weil hier der komplette RailCom-Umfang unterstützt und nach Spezifikation umgesetzt wurde. Der Betrieb mit dem GBM16T ist aber auch mit jedem anderen Lokdecoder „mit“ oder „ohne“ RailCom-Unterstützung möglich. Bei diesen Decodern ist aber nicht immer der volle RailCom-Umfang gewährleistet. Weitere Informationen mit Testergebnissen von verschiedenen Decodern, finden Sie in unserer Lokdecoder-Kompatibilitätsliste.

---

## Was wird noch benötigt für den Betrieb?

- Ein **Lötkolben**, Lötzinn, **Reinigungsmittel** und ein Vergrößerungsglas, damit Sie die Anschlussklemmen und die bedrahteten Bauteile einlöten und die Platine von Ihren Lötrückständen säubern können.



- Ein **15V Netzteil mit mind. 4A** für den GBMboost und ein **12V Steckernetzteil** für die LightControl bzw. für andere BiDiB-Baugruppen. Im FichtelBahn-Shop finden Sie eine entsprechende Auswahl an Netzteile als Empfehlung. https://shop.fichtelbahn.de/Zubehoer
- Ein **USB-Kabel** für die Verbindung vom GBMboost zum PC



- Ein normales **Patchkabel aus der Netzwerktechnik** (RJ45 Kabel) für den Anschluss eines Knotens (LightControl oder OneControl) an den GBMboost. Im FichtelBahn-Shop gibt es passende Anschlussleitungen in unterschiedlichen Längen im flexiblen flachen Design. Diese Anschlussleitungen haben gegenüber den starren Netzwerkleitungen den Vorteil, dass diese sich einfacher verlegen und verkabeln lassen. https://shop.fichtelbahn.de/Zubehoer

---

From:
https://forum.opendcc.de/wiki/ - **BiDiB Wiki**

Permanent link:
**https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=beginn&rev=1555083530**

Last update: **2019/04/12 17:38**