

# Der Start mit BiDiB



Das BiDiB-System richtet sich an Anwender, die einerseits **eine komplett neue Anlage** bauen möchten, aber auch an Modellbauer, die eine **bestehende digitale / analoge Anlage** auf BiDiB umrüsten möchten. Mittels BiDiB lassen sich [Belegtmeldung](#), Signale, Weichen, Booster usw. anschließen.

## Für den Start werden folgende Baugruppen benötigt:

### Fahren



**GBMBoost Master**

Er bietet eine Zentrale mit dem BiDiB-Interface für weitere BiDiB-Baugruppen, einen Booster mit 4A DCC-Ausgangsstrom (und integriertem Boostermanagement) sowie den GBM16T, einen RailCom-fähigen Gleisbesetzmelder für 16 Gleisanschlüsse. Der GBMBoost kann auch nur als Master für ein abgesetztes Programmiergleis verwendet werden.

## Anschlussklemmen für den GBM16T



Der SMD-bestückte GBM16T hat keine Anschlussklemmen im Bausatz enthalten, weil es dafür vier verschiedene Möglichkeiten gibt; Doppelstockklemmen, Schraubklemmen, „Ria Plug“ auf die Seite oder nach Oben. Die passenden Anschlussklemmen können dazu im Fichtelbahn-Shop als Option bestellt werden. Welche Variante Sie für Ihren Einsatz wählen, ist von dem geplanten Anschlusskonzept und Ihrer Anlage abhängig. Im Punkt [Verkabelung vom GBM](#) finden Sie die einzelnen Möglichkeiten mit Angabe der richtigen Anschlussklemmen.



### XpressNet-Schnittstelle

Diese Option können Sie ebenfalls optional zu Ihrem GBMBoost-Master bestellen. Damit erhalten Sie die zusätzlichen bedrahteten Bauteile für den Anschluss eines Handreglers. Alle SMD-Bauteile sind schon auf der GBMBoost-Master Platine bestückt. Diese Option ist aber nur notwendig, wenn Sie einen Handregler anschließen möchten.

## Schalten und Beleuchten

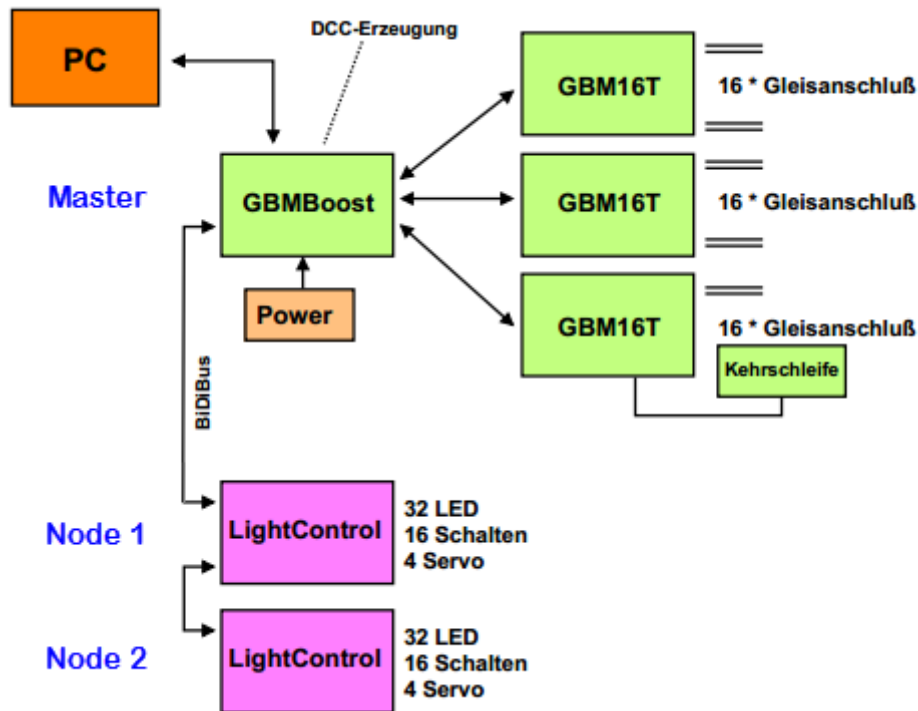
### LightControl, OneServoTurn bzw. OneControl und OneDriveTurn:



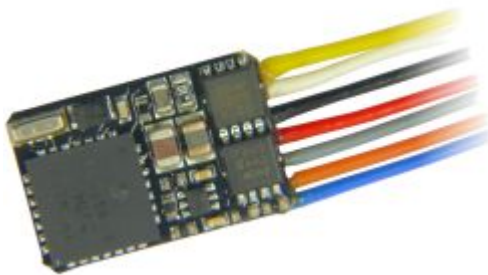
Je nach Wahl der Baugruppe geht der Schwerpunkt in Richtung **Beleuchten von Modellbahnszenarien, Effekt** und **Signalsteuerung von Lichtsignalen** oder **Schalten von Weichen**. Alle notwendigen Bauteile für den Betrieb dieser Baugruppe sind Bestandteil des SMD bestückten Bausatzes.

Weitere Informationen zum *Schalten von Weichen* gibt es unter: [Was sind Makros und Accessories?](#).

[Der Anschluss der Baugruppen wie z.B. LightControl erfolgt wie nachfolgend abgebildet:](#)



### RailCom-fähiger Lokdecoder:



Das besondere an dem GBM16T Rückmeldebaustein ist, dass er neben der Belegtmeldung auch Lokadressen auslesen und anzeigen kann. Dafür benötigen Sie einen RailCom-fähigen Lokdecoder. Besonders für den Einsatz mit RailCom sind die Döhler & Haass- und Zimo-Decoder geeignet, die Sie ebenfalls im Fichtelbahn-Shop erwerben können, weil hier der komplette RailCom-Umfang unterstützt und nach Spezifikation umgesetzt wurde. Der Betrieb mit dem GBM16T ist aber auch mit jedem anderen Lokdecoder „mit“ oder „ohne“ RailCom-Unterstützung möglich. Bei diesen Decodern ist aber nicht immer der volle RailCom-Umfang gewährleistet. Weitere Informationen mit Testergebnissen von verschiedenen Decodern, finden Sie in unserer [Lokdecoder-Kompatibilitätsliste](#).

## Was wird noch benötigt für den Betrieb?

- Ein **Lötkolben**, Lötzinn, **Reinigungsmittel** und ein Vergrößerungsglas, damit Sie die Anschlussklemmen und die bedrahteten Bauteile einlöten und die Platine von Ihren Lötrückständen säubern können.



- Ein **15V Netzteil mit mind. 4A** für den GBMboost und ein **12V**

**Steckernetzteil** für die LightControl bzw. für andere BiDiB-Baugruppen. Im FichtelBahn-Shop finden Sie eine entsprechende Auswahl an Netzteile als Empfehlung.

<https://shop.fichtelbahn.de/Zubehoer>

- Ein **USB-Kabel** für die Verbindung vom GBMboost zum PC



- Ein normales **Patchkabel aus der Netzwerktechnik** (RJ45 Kabel) für den Anschluss eines Knotens (LightControl oder OneControl) an den GBMboost. Im FichtelBahn-Shop gibt es passende Anschlussleitungen in unterschiedlichen Längen im flexiblen flachen Design. Diese Anschlussleitungen haben gegenüber den starren Netzwerkleitungen den Vorteil, dass diese sich einfacher verlegen und verkabeln lassen. <https://shop.fichtelbahn.de/Zubehoer>

From:

<https://forum.opendcc.de/wiki/> - **BiDiB Wiki**

Permanent link:

<https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=beginn&rev=1555060820>

Last update: **2019/04/12 11:20**

