

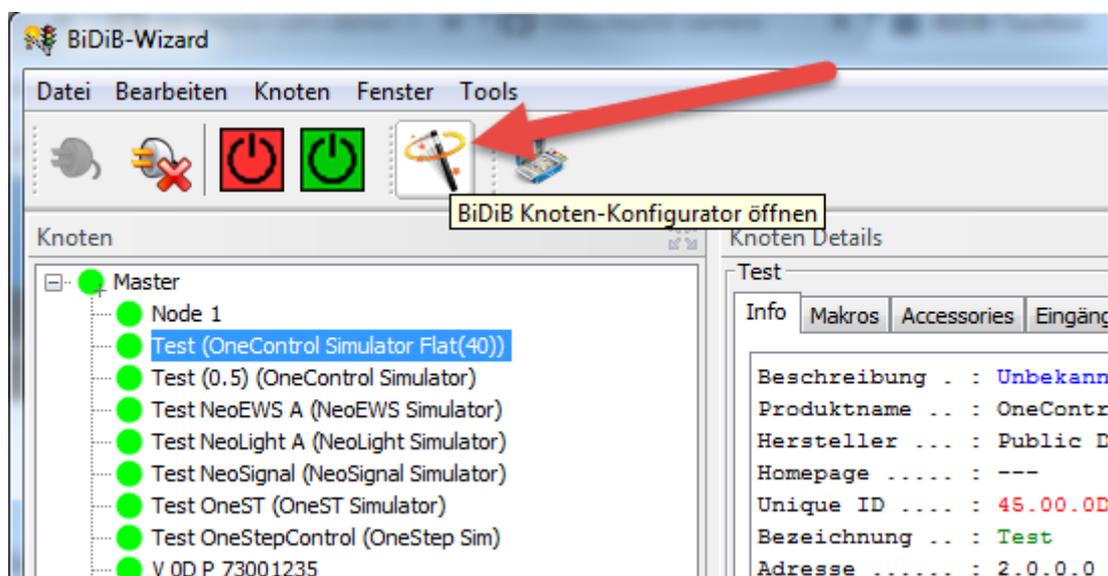
# BiDiB Knoten-Konfigurator

Der BiDiB Knoten-Konfigurator bietet eine strukturierte Übersicht von vorgefertigten Lösungen zum Konfigurieren der Knoten an. Auf dieser Seite hier wird beschrieben, mit welchen Daten dieser BiDiB Knoten-Konfigurator arbeitet und wo er diese Daten sucht. Diese Informationen sind wichtig, wenn man eigene Scripte bauen und nutzen will.

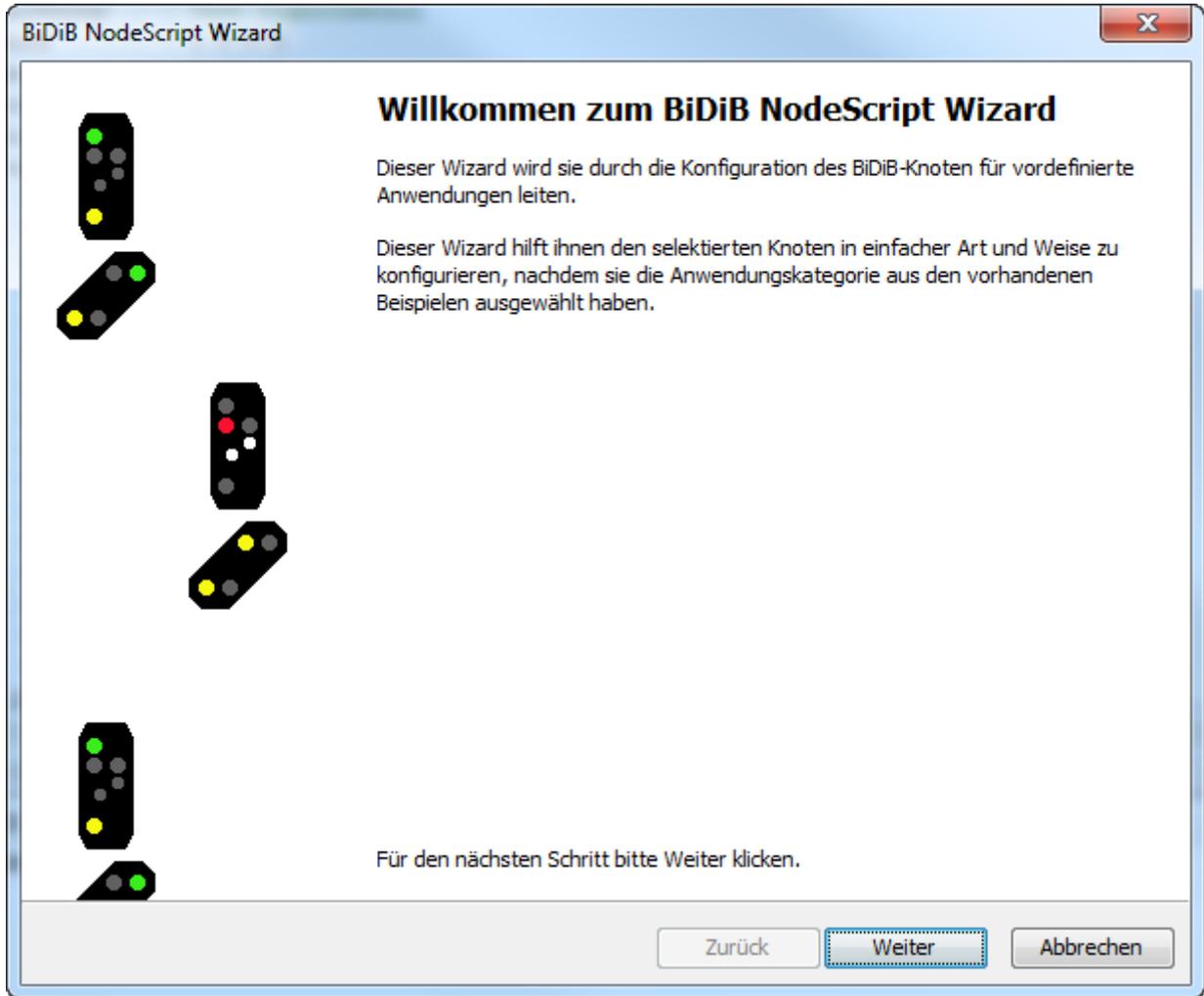
Siehe auch: [Beschreibung der Vorlagen für Konfiguration mit dem Knoten Konfigurator](#)

## BiDiB Knoten-Konfigurator anwenden

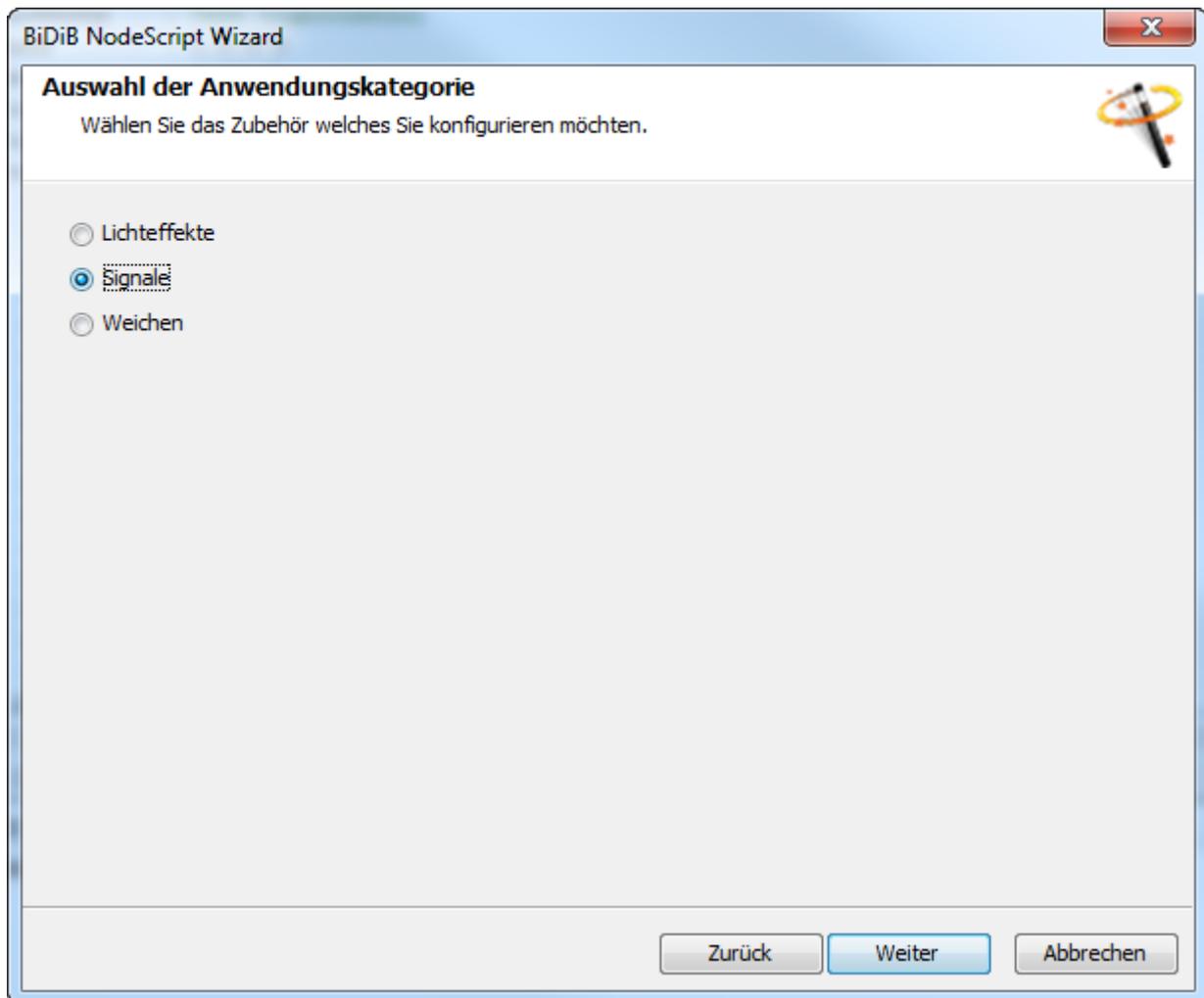
Der BiDiB Knoten-Konfigurator kann über die Toolbar gestartet werden, wenn ein Knoten selektiert ist.



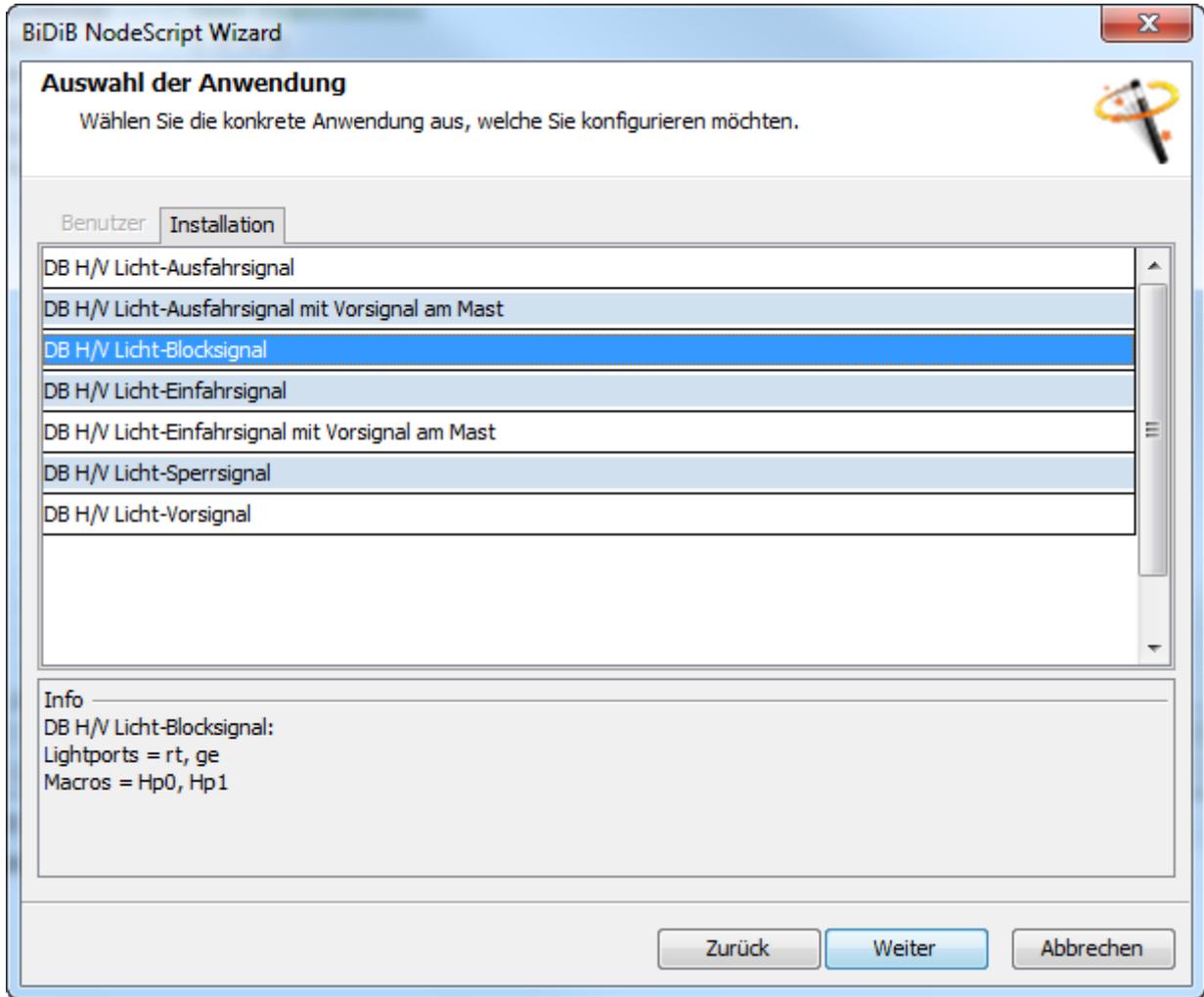
Der BiDiB Knoten-Konfigurator führt durch die notwendigen Schritte.



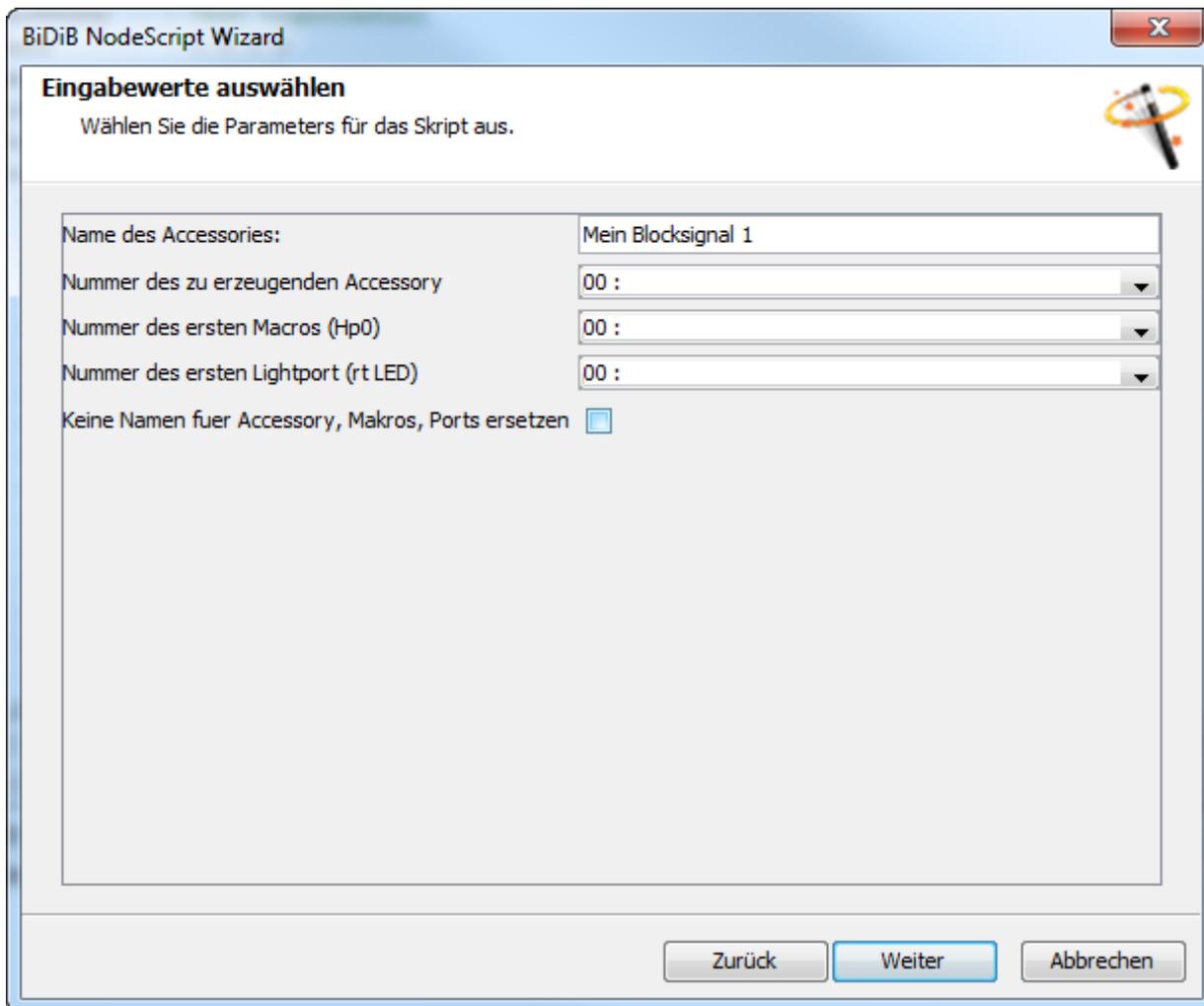
Im zweiten Schritt muss die Kategorie ausgewählt werden:



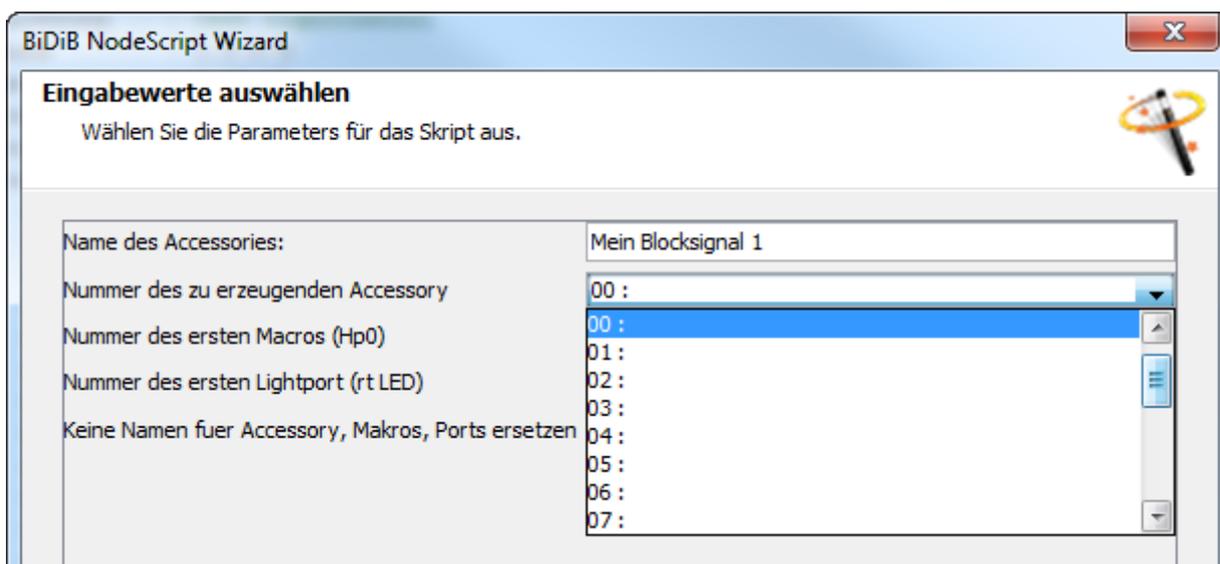
Anschliessend werden alle verfügbaren Applikationen (Skripte) der ausgewählten Kategorie angezeigt:



Nach Auswahl der Applikation müssen die Parameter ausgewählt werden:



Für Ports, Makros und Accessories sind Comboboxen mit den verfügbaren Werten vorhanden.



Im abschliessenden Schritt wird die gewählte Konfiguration auf den Knoten übertragen:



## Benutzerdefinierte Anpassungen

Wie die strukturierte Übersicht aufgebaut ist, das bestimmt eine xml-Datei mit der Konfiguration. Die Konfiguration der NodeScript-Kategorien wird aus der `nodeScriptSources.xml`-Datei gelesen:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<nodeScriptSources xmlns="http://www.bidib.org/schema/nodescript/1.0">
  <nodeScriptSource>
    <category applicationCategory="signal" subDirectory="signals" >
      <description language="en">Signals</description>
      <description language="de">Signale</description>
    </category>
    <category applicationCategory="turnout" subDirectory="turnouts" >
      <description language="en">Turnouts</description>
      <description language="de">Weichen</description>
    </category>
    <category applicationCategory="lighteffect" subDirectory="lighteffects"
  >
      <description language="en">Lighteffects</description>
      <description language="de">Lichteffekte</description>
    </category>

    <!-- persönliche Kategorie -->
```

```
<category applicationCategory="personal" subDirectory="personal" >
  <description language="en">Personal</description>
  <description language="de">Persoenlich</description>
</category>
</nodeScriptSource>
</nodeScriptSources>
```

Nach dieser Datei wird in folgender Reihenfolge gesucht. Dabei gilt der erste Treffer:

1. <Verzeichins für BiDiB-Konfigurationsdateien>\data\nodescript (z.B. C:\Users\admin\.bidib\data\nodescript)
2. <Installations-Verzeichnis>\data\nodescript (z.B. C:\Program Files\BiDiB-Wizard-1.9-SNAPSHOT\data\nodescript)

Bei Bedarf können weitere Kategorien erstellt werden, wie im Beispiel oben die persönliche Kategorie. Das Beispiel oben muss dazu mit dem Dateinamen `nodeScriptSources.xml` im `nodescript`-Verzeichnis gespeichert werden. Es dient als Marker-Datei, damit der Wizard die Unterverzeichnisse scanned.

Das Attribut `subDirectory` gibt das Unterverzeichnis an, in welchem sich die NodeScript-Sammlung dieser Kategorie befindet. In den `description`-Tags werden die Texte für die Darstellung im Wizard angegeben.

Eine NodeScript-Sammlung besteht aus einer oder mehrerer Dateien mit [Befehlen für Knotenscripte](#), welche z.B. typische Problemfälle innerhalb dieser Kategorie lösen. Diese Nodescript-Dateien müssen die Datei-Extension `.nodescript` haben.



**Hinweis:** Da das Installationsverzeichnis im Normalfall mit Admin-Rechten geschützt ist, sollten vom Anwender angepasste NodeScripts unter dem `<user.home>`-Verzeichnis abgelegt werden. Dazu kann man am einfachsten das `nodeScriptSources.xml` aus dem Installations-Verzeichnis unter `<user.home>\.bidib\data\nodescript` kopiert werden und das entsprechende Unterverzeichnis für die Kategorie erstellt werden.

From:

<https://forum.opendcc.de/wiki/> - **BiDiB Wiki**

Permanent link:

<https://forum.opendcc.de/wiki/doku.php?id=tools:node-script-wizard>

Last update: **2024/04/09 19:35**

